

Pravidla rodea

Rodeo Corral WI-CZ, z.s.



Obsah



Preambule.....	4
I. Obecné ustanovení.....	4
Zásady lidskosti.....	4
II. Pořádání rodea.....	4
1. Tituly RC – podle těchto pravidel:.....	4
2. Závodní kategorie.....	4
3. Soutěžní aréna (corral), překážky a pomůcky	4
III. Typy disciplín.....	5
1. Rychlostní disciplíny:	5
2. Dobytkářské disciplíny:.....	5
Bez lasa.....	5
S lasem	5
3. Doplnkové disciplíny	5
IV. Vzhled a vybavení závodníka	6
V. DISKVALIFIKACE	6
VI. Průvoce soutěží.....	6
VII. disciplíny a technické nákresy	6
Barrel Race – barelový dostih.....	7
Technický nákres Barrel Race.....	8
Pole Bending – slalom kolem tyčí.....	9
Technický nákres Pole Bending	10
Alley – Ulička	11
Technický nákres Alley – ulička	12
Cattle Branding - značkování telete.....	13
Technický nákres Cattle Branding – značkování telete	14
Cattle Penning – zahánění telete.....	15
Technický nákres Cattle Penning – zahánění telete.....	16
Gates Sorting (3men2gates sorting).....	17
Technický nákres Gates Sorting – 3Men2Gates Sorting.....	18
Ranch Sorting – třídění telat.....	19
Technický nákres Ranch Sorting – třídění telete.....	20
Speed Penning.....	21
Technický nákres Speed Penning	22
Steer Wrestling – povalení telete.....	23
Technický nákres Steer Wrestling – povalení telete.....	24
Stuha - modifikace Steer Wrestling	25
Technický nákres Stuha – modifikace Steer Wrestling.....	26
Team Penning – oddělování telat.....	27
Technický nákres Team Penning – oddělování telat.....	28
Team Sorting – třídění telat.....	29
Technický nákres Team Sorting – třídění telat.....	30
Trailer Loading – nakládání telete.....	31
Technický nákres Trailer Loading – nakládání telete	32
Breakaway Roping	33
Technický nákres Breakaway Roping	34
Calf Roping	35



Technický nákres Calf Roping.....	36
California Ranch Roping	37
Technický nákres California Ranch Roping.....	38
Ranch Roping.....	39
Technický nákres Ranch Roping.....	40
Hats – klobouky.....	41
Technický nákres Hats – klobouky.....	42
Rescue Race.....	43
Technický nákres Rescue Race – záchrana.....	44
Ribbon Race – stuhový závod	45
Technický nákres Ribbon Race – stuhový závod.....	46
VI. Závěrečné ustanovení.....	47



PREAMBULE

Rodea organizovaná Rodeo Corral WI- CZ z.s., (dále jen RC) jsou soutěžemi všestrannosti jezdců.

I. OBECNÉ USTANOVENÍ

Pravidla a ustanovení, jak jsou zde uvedena, schválila Rada RC a jsou v souladu se zákonem č. 246/1992 Sb., na ochranu zvířat proti týrání v platném znění (dále jen OZT) a zákonem č. 166/1999 Sb., o veterinární péči a o změně některých souvisejících zákonů (dále jen veterinární zákon). Musí být všemi ranči, kluby, spolky i jednotlivci, kteří se rodeových soutěží zúčastní, dodržována. Tato ustanovení se nevztahují na orgány vykonávající dozor podle zvláštních předpisů.

Zásady lidskosti

S každým zvířetem se vždy bude zacházet s lidskostí, důstojností a soucitem. Norma, která určuje chování nebo zacházení, je takové chování nebo zacházení, jaké by rozumná osoba informovaná a zkušená v obecně přijatých postupech v tréninku a předvádění koní nebo veterinárních standardech nepovažovala za kruté, hrubé nebo nelidské. Jelikož v rodeu se soutěží se zvířaty, ať už se skotem nebo s koňmi, je třeba, aby s nimi soutěžící a pořadatelé zacházeli co nejlépe. Kolbiště, ohrady, boxy a žlaby musí být upraveny tak, aby nemohlo dojít k poranění. Všechny prostory, kde se dobytek i koně zdržují, stejně tak aréna musí být zbaveny nerovností, děr a jiných překážek. Pořadatel musí mít připravený postup, jakým se případně zraněné zvíře odstraní z arény tak, aby si při transportu nepřivodilo další zranění. K odložení poraněného zvířete má být k dispozici vyčleněný prostor a potřebný materiál pro ošetření. Za necitlivý přístup a týrání zvířat mohou být pomocníci postíženi a soutěžící diskvalifikováni. Pokud v některé rodeové soutěži dojde z jakýchkoli příčin ke zranění zvířete, soutěžící další zvíře nedostane k dispozici. Do soutěže se nesmí použít zraněná nebo nemocná zvířata. Přístřešek proti dešti a slunci pro telata používaný v rodeu musí být schválen veterinářem. Povinností rozhodčích je posoudit dodržování výše uvedených opatření a v případě potřeby vyvodit důsledky.

Při práci se skotem je vypracován systém ochrany zvířat (animal welfare), který je závazný. Detailně popsán v Soutěžním řádu RC.

II. POŘÁDÁNÍ RODEA

1. Tituly RC – podle těchto pravidel:

- Mistrovství ČR v rodeu
- Pohár WI-CZ v rychlostních disciplínách
- Rodeo speciál - dle dispozic Rady RC
- Pohár Dyka Krchova – junioři
- Steer wrestling o Cowpackův pohár

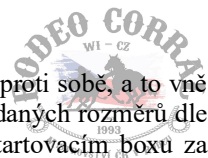
Organizování rodea se vedle těchto Pravidel řídí Soutěžním řádem RC.

2. Závodní kategorie

- Baby
- Junior
- Senior
- Junior se seniorem

3. Soutěžní aréna (corral), překážky a pomůcky

- 3.1. Soutěžní aréna musí mít měkký písčité povrch a ohrazení musí být způsobem, který zajišťuje maximální bezpečnost jezdců i zvířat. Všechny vnitřní obvodové rohy musí být tupé.
- 3.2. Ohrazení musí zabránit úniku zvířat mimo arénu.
- 3.3. Překážky a pomůcky: všechny překážky a pomůcky musí odpovídat stanoveným rozměrům, jak jsou v těchto Pravidlech uvedeny a musí být uzpůsobeny tak, aby nedošlo ke zranění zvířat nebo jezdců (nesmí mít ostré hrany apod.). Pořadatel zajistí vymezený prostor pro opravování koní.
- 3.4. Pro pořádání rodea musí být k dispozici minimálně 26 telat. Musí jít o telata v takové fyzické kondici, aby byla schopna absolvovat všechny disciplíny během dne. Za výběr telat je zodpovědný majitel ranče. Jejich hmotnost je minimálně 150 kg. Mimo soutěžení musí být telata umístěna tak, aby netrpěla nepříznivými povětrnostními vlivy, a musí být zajištěno dostatečné množství napájecí vody. V případě evidentní únavy telete nebo jeho zranění při soutěži je pořadatel povinen zajistit tele náhradní. O využití náhradního telete při soutěži rozhoduje hlavní rozhodčí.



- 3.5. Všechny arény pro pořádání rodea v rámci těchto Pravidel musí mít dvě arény pro dobytek umístěné proti sobě, a to vně soutěžní arény. Pro dobytčářské disciplíny se musí dovnitř soutěžní arény umístit pomocné ohrádky daných rozměrů dle pravidel jednotlivých disciplín. Výpust dobytčat musí umožňovat při startu postavení jezdce ve startovacím boxu za úrovní dobytčete z obou stran.
- 3.6. Při rodeu se pojmem jezdec rozumí muž, či žena na koni nebo jezdec, který při provádění specifické činnosti v aréně vymezené těmito Pravidly z koně sesedl.
- 3.7. Baby juniorem se rozumí junior pod 10 let, který startuje nebodovaně v doprovodu seniora.
- 3.8. Juniorem se rozumí jezdec od 6 let věku do 18ti let věku. V dobytčářských disciplínách může startovat až od 10ti let samostatně v juniorském týmu a smějí startovat i ve všech seniorských penningových (dobytkářských) disciplínách (např. 2. start) se seniorem nebodovaně (senior může jet bodovaně) – seniorské startovné, výhry, poháry.
- 3.9. Seniorem se rozumí jezdec starší 18ti let.
- 3.10. Při rodeu se musí jezdec řídit těmito Pravidly, Soutěžním řádem RC. Při jejich porušení může být z disciplíny diskvalifikován, případně z rodea vyloučen.
- 3.11. Jezdec se nesmí jakýmkoliv způsobem ke koni (k sedlu) přivázat nebo jinak připevnit.
- 3.12. O způsobu a provedení vyznačení startovní čáry rozhoduje hlavní rozhodčí dle podmínek arény.
- 3.13. Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu.

III. TYPY DISCIPLÍN

Rodeo pořádané v rámci těchto Pravidel se skládá z rychlostních, dobytčářských a doplňkových disciplín. Skladbu disciplín pro daný ročník doporučuje a schvaluje Rada RC.

1. Rychlostní disciplíny:

- [Barrel Race](#) – barelový dostih
- [Pole Bending](#) – slalom kolem tyčí

2. Dobytkářské disciplíny:

Bez lasa

- [Alley](#) – ulička – provedení telete připravenou dráhou
- [Cattle Branding](#) - značkování telete
- [Cattle Penning](#)- zahánění telat
- [Gates Sorting](#) (3mans2gates sorting) – třídění telat – 2 brány
- [Ranch Sorting](#) – třídění telat – 1 brána
- [Speed Penning](#)
- [Steer Wrestling](#) – povalení telete
- [Stuha](#) - modifikace Steer Wrestling
- [Team Penning](#) – oddělování telat
- [Team Sorting](#) - třídění telat
- [Trailer Loading](#) – nakládání telete

S lasem

- [Breakaway roping](#) – lasování telete
- [Calf Roping](#) – lasování telete
- [California Ranch Roping](#)- pracovní rančerské lasování ve dvojici
- [Ranch Roping](#) – pracovní rančerské lasování

3. Doplňkové disciplíny

- [Hats](#) – klobouky
- [Rescue Race](#) - záchrana
- [Ribbon Race](#) – stuhový závod

Disciplíny doplňkové a jejich samostatné uspořádání v (závodech) rodeích Mistrovství ČR a o Pohár WI-CZ není možné. Jsou určeny především jako dodatkové jízdy při rovnosti časů dvou a více jezdců či týmů v dobytčářských disciplínách. O jejich zařazení rozhoduje hlavní rozhodčí.

IV. VZHLED A VYBAVENÍ ZÁVODNÍKA

V Soutěžním řádu RC je nejen přesně definovaný předepsaný westernový oděv pro soutěžící, rozhodčí i personál s výjimkou rodeových klaunů, ale najdete v něm i to, co je povoleno za výstroj a pomůcky na koně nebo pro jeho ovládání. Při nedodržení těchto podmínek nebude jezdcům nebo závodnímu týmu umožněn start v závodě, dokud nedojde k nápravě.

V. DISKVALIFIKACE

Níže uvedené body vedou k diskvalifikaci jezdce nebo celého týmu. Tato pravidla jsou platná pro všechny disciplíny RC. U každé disciplíny jsou dále uvedeny další podmínky diskvalifikace, které jsou specifické pro danou disciplínu. Diskvalifikace jednoho člena týmu znamená diskvalifikaci pro celý tým.

- Pád koně nebo jezdce u rychlostních disciplín.
- Po pádu koně nebo jezdce se peší jezdec pokusí o pokračování v zahánění telete/telat předtím, než znovu nasedne u dobytčářských, lasařských disciplín (jakékoli působení na tele před nasednutím na koně).
- Pobízení telete/telat nohou, otěžemi, lasem, kloboukem či jiným předmětem.
- Nadměrné hnaní a hrubost vůči telatům i koni.
- Přejetí telete, šlapání na tele či jízda s nátlakem na tele takovým způsobem, že je tele povaleno na zem (tzv. přejetí telete).
- Kousnutí nebo kopnutí telete koněm.
- Pobízení koně lasem či jiným předmětem (výjimkou je Barrel Race a Pole Bending).
- Zahánění telete (telat) do ohrádek takovým způsobem, že tele (telata) naráží do zadní stěny ohrádky způsobené nadměrným tlakem na tele (dle zvážení rozhodčího).
- Viditelné zranění koně, které by omezovalo koně při závodě.
- Jakákoli tvrdost vůči telatům nebo koni je pečlivě posuzována rozhodčími, pokud je vyhodnocena jako neadekvátní a nadměrná, vede tato skutečnost k diskvalifikaci.
- Překročení stanovených časových limitů.
- Nenastoupení na startovní čáru do 30 sekund po otevření arény pro vjezd dalšího startujícího týmu.

VI. PRŮVOCE SOUTĚŽÍ

- Každý jezdec a tým se informuje o pořadí, ve kterém startuje, na vyvěšených startovních listinách v předstihu.
- Po otevření arény má jezdec nebo tým 30 sekund na vjetí do arény – při delší prodlevě hrozí diskvalifikace z daného kola (záleží na posouzení rozhodčího).
- Jezdec nebo tým po ukončení své jízdy zůstává na aréně a pomáhá znovu usadit stádo pro následující tým – pokud stádo stojí klidně na místě, nemusí být tato možnost využita.
- Se schválenými rozhodčími by se mělo jednat se zdvořilostí, spoluprací a respektem – rozhodnutí rozhodčího je konečné.
- Na rozhodčí nemluví žádní jezdci nebo nejezdci během probíhajícího závodu.
- Protesty jsou podávány okamžitě po dojetí jízdy – na pozdější protesty nebude brán zřetel.
- V případě diskvalifikace se může jezdec informovat u rozhodčího ohledně důvodu diskvalifikace.
- Za nesportovní chování může být závodník pokutován, pokuta musí být uhrazena před další jízdou závodníka.

VII. DISCIPLÍNY A TECHNICKÉ NÁKRESY

Jednotlivé popisy disciplín najdete níže. Rozměry v technických zákresech jsou orientační a minimální, vždy hlavní rozhodčí může změnit parametry na základě možností arény.

Barrel Race – barelový dostih

Max. časový limit:	do 30 s
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	2 (započítává se lepší čas)
Penalizace:	5 sekund za každý poražený barel - přičteno k dosaženému času

Začátek měření času: protnutí startovní čáry (jasně vyznačena kužely) nosem koně (povolen letný start)

Konec měření času: protnutí cílové čáry (jasně vyznačena kužely) nosem koně

Princip: Je hodnocen průjezd dráhy a dosažený čas. Trasa je přesně vymezena 3 ocelovými barely jsou umístěny tak, že nejvzdálenější od vjezdu do arény tvoří vrchol rovnoramenného trojúhelníku s dalšími dvěma (rozměry a umístění viz technický náčrt).

Úkolem jezdce je projet stanovenou trasu od nejbližších barelů (1 a 2) ke vzdálenějšímu (3), může si však vybrat, zda začne od barelu číslo 1 nebo 2. Po obratu okolo 3 nejvzdálenějšího barelu musí projet mezi bližšími barely 1 a 2.

Po objetí každého barelu musí vždy protnout svou předešlou dráhu (viz náčrt jízdy – jezdec si může zvolit, zda začne s pravým nebo levým barelem).

Při rovnosti časů se koná jedna nebo více rozjížděk (Run Off).

Jezdec může být vybavený barelovým bičíkem (provázkovým či koženým), jezdeckým bičíkem uchyceným kolem hrušky sedla nebo kolem zápěstí.

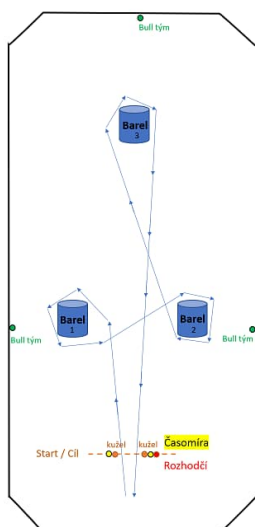
Diskvalifikace:

- Kůň neodstartuje do 5 minut po výzvě hlasatelem – jezdec není s koňem schopen nastoupit na závod.
- Kůň neodstartuje do 3 minuty po vstupu do arény.
- Nedodržení úlohy.
- Pobízení koně před podbřišníkem.
- Nadměrné používání barelového nebo jezdeckého bičíku bude pečlivě posuzována rozhodčím.
- Pád koně a jezdce.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)

Diskvalifikovaní jezdci mohou dokončit jízdu. Pořadatel nebo rozhodčí však může na základě vlastního uvážení požádat jezdce, aby opustil arénu okamžitě.

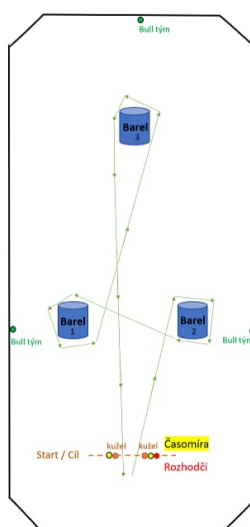
Možnost projetí A

BARREL RACE

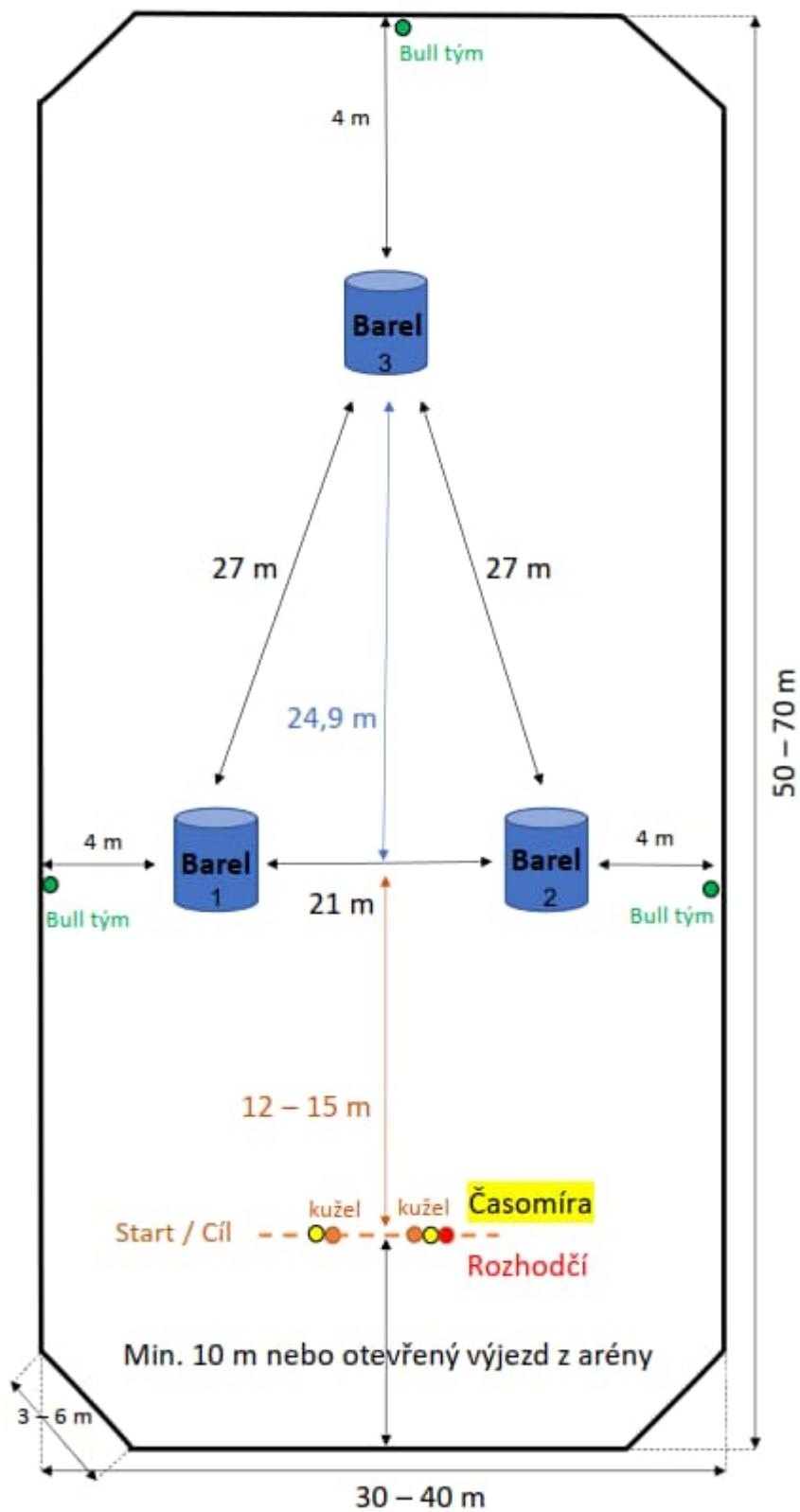


Možnost projetí B

BARREL RACE



BARREL RACE



Pole Bending – slalom kolem tyčí

Max. časový limit:	do 30 s
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	2 (započítává se lepší čas)
Penalizace:	5 sekund za každou poraženou tyč k dosaženému času

Začátek měření času: protnutí startovní čáry (jasně vyznačena kužely) nosem koně (povolen letný start)

Konec měření času: protnutí cílové čáry (jasně vyznačena kužely) nosem koně

Princip: Je hodnocen průjezd dráhy a dosažený čas. Trasa je přesně vymezena. 6 tyčí (s výraznými vodorovnými pruhy 2 barev), které jsou postaveny v přímém směru od vjezdu do arény (rozměry viz technický náčrt).

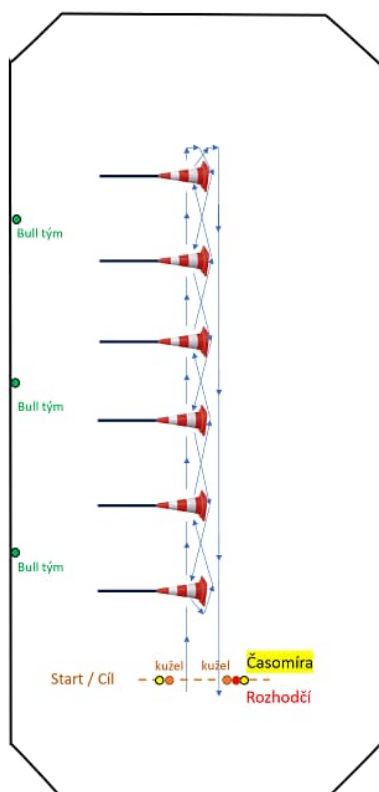
Úkolem jezdce je absolvovat tuto disciplínu podle dvou možných variant (zprava nebo zleva – viz nákresy Možnosti projetí A nebo B) tak, že v přímém směru dojede od startu za poslední tyč, poté následuje obrat o 180° kolem poslední tyče. Následuje slalom mezi tyčemi zpět. Mezi 1. tyčí a startovní čárou provede obrat o 360° a znovu slalomem dojde za poslední tyč. Následuje obrat znovu o 180° a v přímém směru se vrací do cíle.

Při rovnosti časů se koná jedna nebo více rozjžděk (Run Off).

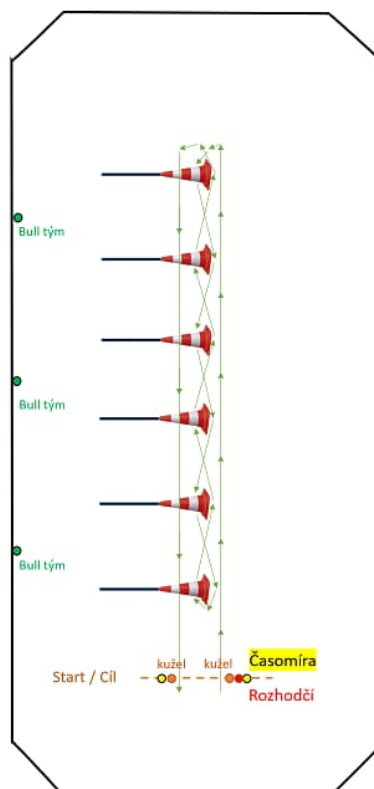
Diskvalifikace:

- Pokud jezdec není schopen s koňem nastoupit na závod.
- Nedodržení úlohy.
- Pobízení koně před podbřišníkem.
- Nadměrné používání barelového nebo jezdeckého bičíku bude pečlivě posuzováno rozhodčím.
- Pád koně a jezdce.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavce V. Pravidel Rodea RC.](#)

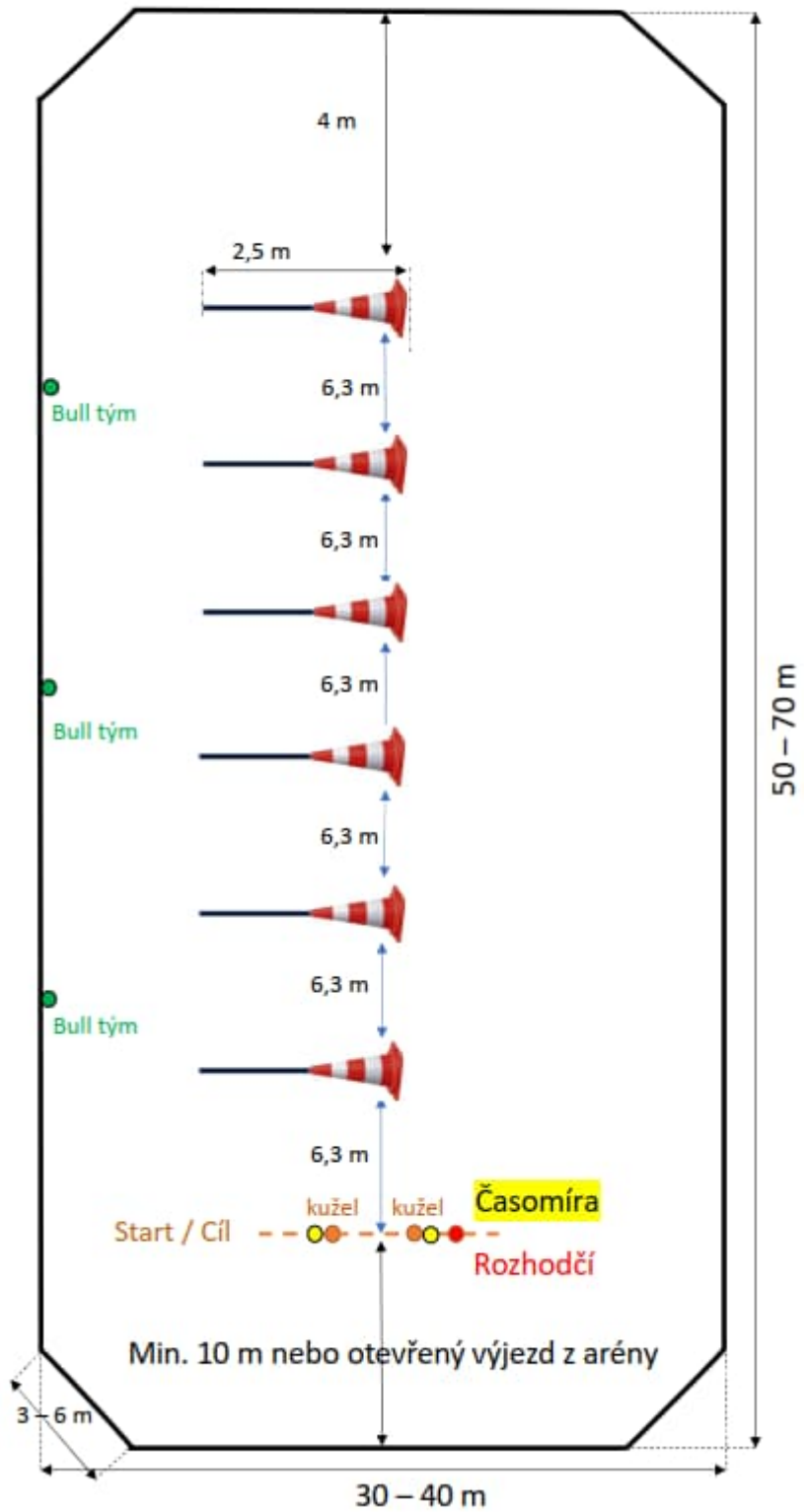
Možnost projetí A POLE BENDING



Možnost projetí B POLE BENDING



POLE BENDING



Alley – Ulička

Max. časový limit:	60 sekund
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	1
Počet krav ve stádě:	1

Začátek měření času: vyběhnutí telete z vypouštěcího zařízení pro telata

Konec měření času: zaběhnutí celého telete do cílové ohrádky (po správně absolvované úloze), rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnocen průjezd dráhy a dosažený čas. Trasa je přesně vymezena 3 brankami (rozměry viz technický nákres). Cílová ohrádka je určena rozhodčím v závislosti na možnostech arény.

Úkolem jezdce je provést tele 3 brankami v určeném pořadí, směru a zahnat ho do cílové ohrádky.

Jezdec před startem stojí připravený v aréně nebo ve startovacím boxe pro jezdce. Jakmile rozhodčí zvedne vlajku jako signál, že aréna je připravena, jezdec dá signál kývnutím hlavy k vypuštění telete z vypouštěcího zařízení. Jakmile tele opustí vypouštěcí zařízení, rozhodčí dá pokyn k měření času. Již překonaná branka přestává existovat, takže je povoleno, aby se tele vrátilo do již překonané branky. Cílová ohrádka se otevře po projetí 1. branky.

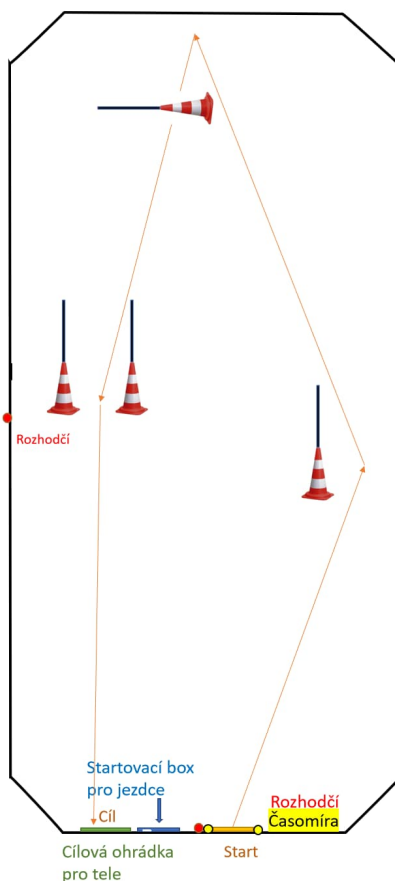
Čas se zastaví, jakmile tele zaběhne do cílové ohrádky celým svým tělem. Jezdec nemusí cílovou ohrádku jinak zavírat.

Při rovnosti časů se koná jedna z doplňkových disciplín (Run Off).

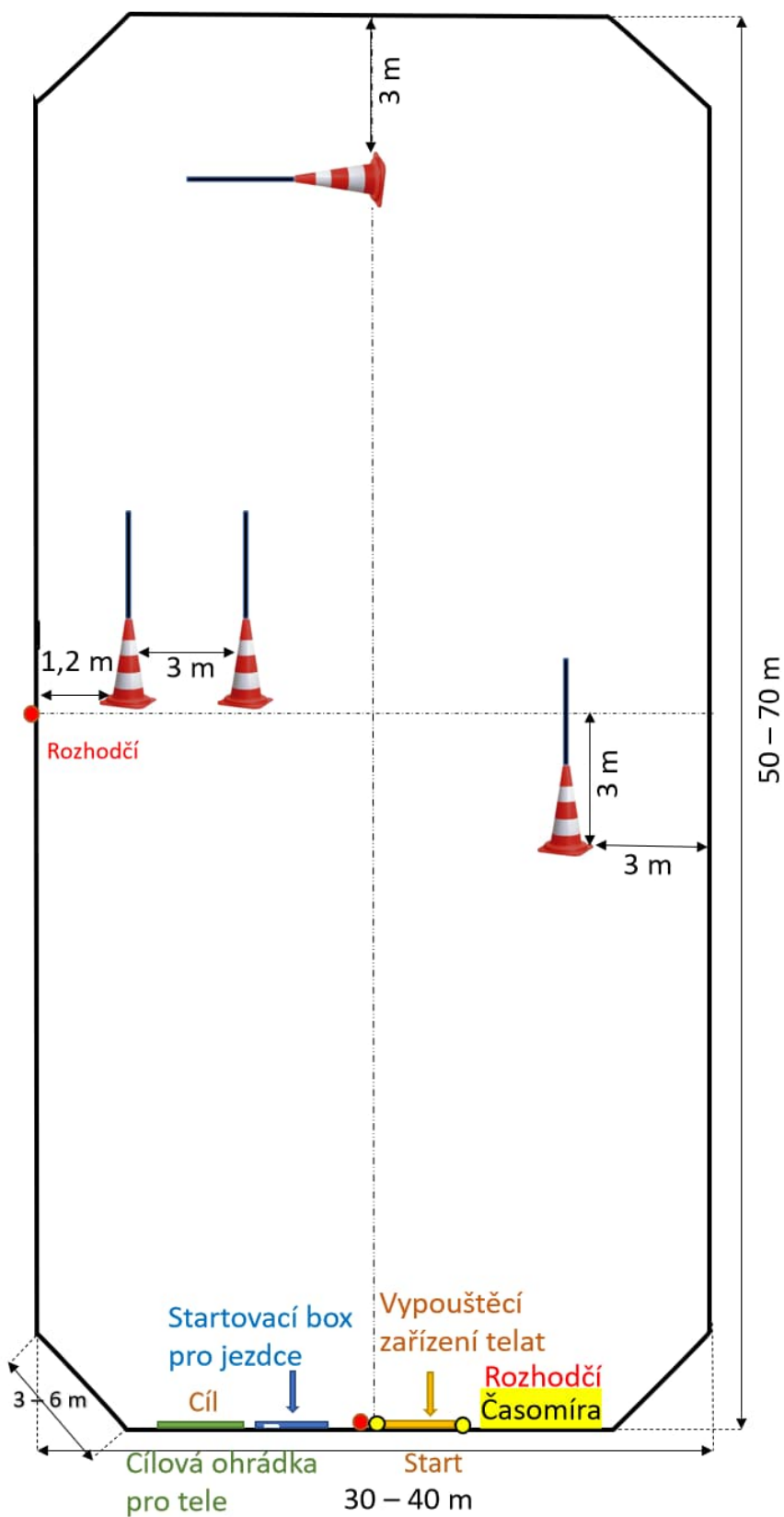
Diskvalifikace:

- Tele proběhne branku ve špatném pořadí nebo směru.
- Tele zaběhne do cílové ohrádky dřív, než absolvuje celou úlohu.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavce V. Pravidel Rodea RC.](#)

ALLEY - ULÍČKA



ALLEY - ULIČKA



Cattle Branding - značkování telete

Max. časový limit: 90 sekund
Tým: 2 jezdci
Počet kol: 1
Počet krav ve stádě: min. 10
Počet telat na nedobyteční straně: neomezeně

Začátek měření času: kůň protne nosem startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: vrácením značkovadla do značkovacího boxu, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

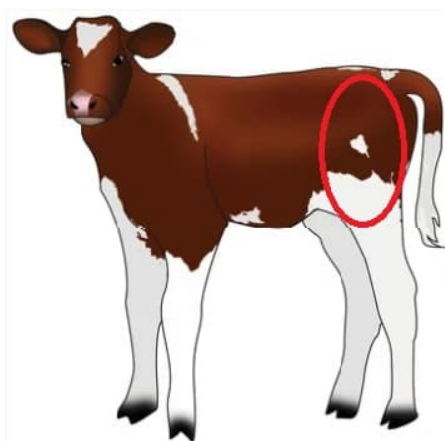
Princip: Je hodnoceno správné umístění označení vylosovaného telete a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě poloviny – dobytčí a nedobyteční (viz technický náčrtek). Stádo telat označených čísly na krku je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu. Jezdci startují na nedobyteční straně. Značkovácí barva bude umístěna ve značkovacím boxu za značkovací ohrádkou (viz náčrtek). Značkuje se značkovadlem (houbičkou nebo štětkou na tyči). Způsob vyznačení startovní čáry určuje hlavní rozhodčí dle podmínek arény.

Úkolem týmu jezdců je oddělit od stáda a zahnat do značkovací ohrádky (na nedobyteční straně) losem určené tele (číslo sděleno při protnutí startovní čáry), v boxu označit tele na zadní kýtu značkovací barvou. Jeden jezdec brání teleti odejít ze značkovací ohrádky a druhý jezdec seskočí z koně na zem a označí tele značkovací barvou. Ve značkovací ohrádce smí být v době značkování jen vylosované tele. V okamžiku ukončení disciplíny musí být označované tele ve značkovací ohrádce.

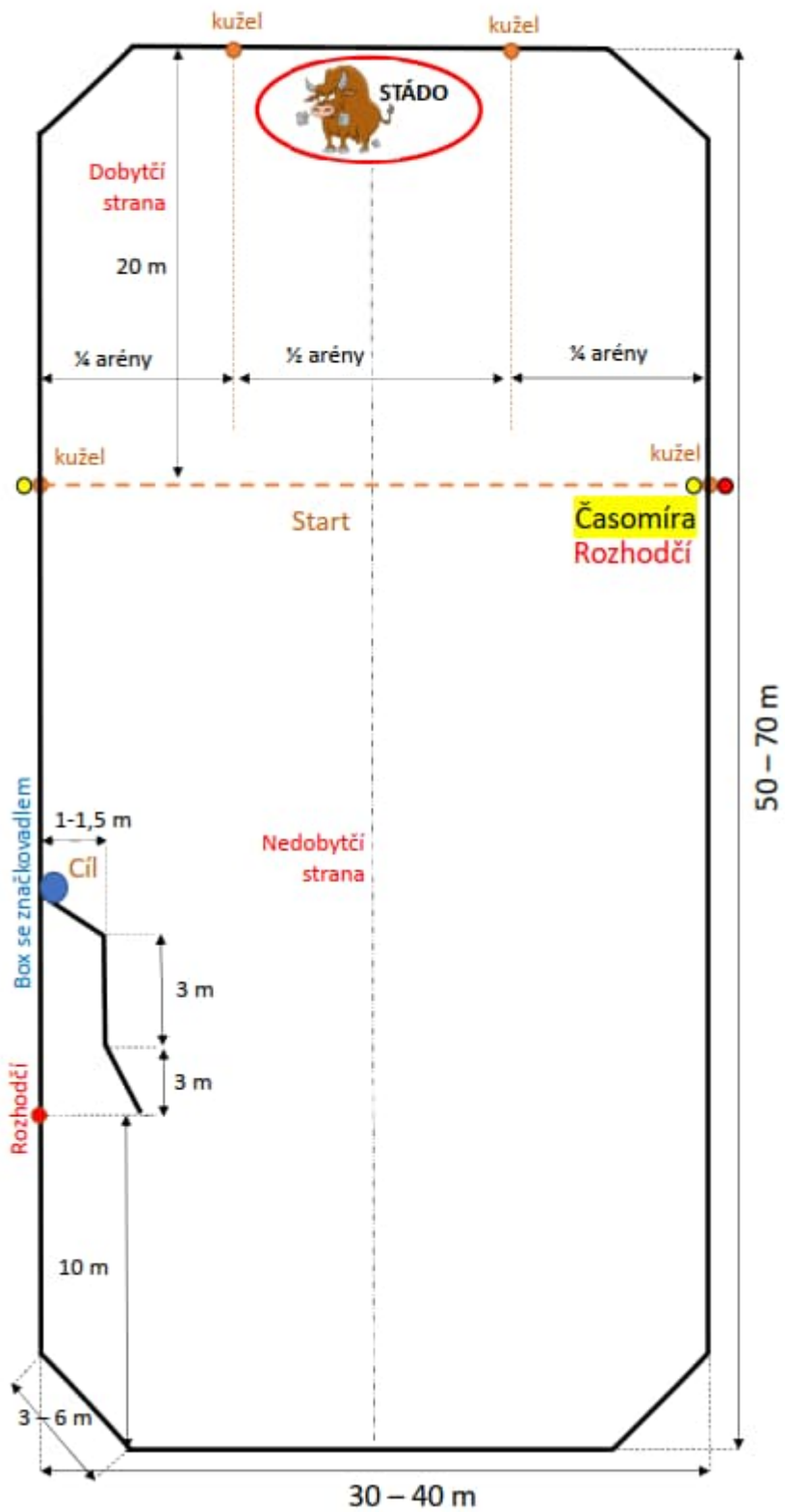
Při rovnosti časů se koná jedna z doplňkových disciplín (Run Off).

Diskvalifikace:

- Tele v okamžiku zastavení času již nebylo ve značkovacím boxu.
- Označení na jinou část těla telete.
- V době značkování bylo ve značkovací ohrádce ještě jiné než značkové tele.
- Označení jiného než losem určeného telete.
- Jezdec, který značkuje, nestihne vrátit značkovadlo zpět do boxu v časovém limitu.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)



CATTLE BRANDING





Cattle Penning – zahánění telete

Max. časový limit: 60 sekund
Tým: 1 jezdec
Počet kol: 1
Počet krav ve stádě: min. 10
Počet telat na nedobytčí straně: max. 4 ks

Začátek měření času: kůň protne nosem startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: zavření vylosovaného telete do ohrádky, najetí na pomyslnou čáru zavření a zvednutí ruky, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zavření vylosovaného telete a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě poloviny – dobytčí a nedobytčí (viz technický nákres). Stádo telat označených čísly na krku je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu. Na nedobytčí straně je umístěna ohrádka na delší stěně arény s otevřeným vjezdem orientovaným ke krátké stěně arény. Jezdci startují na nedobytčí straně. Způsob vyznačení startovní čáry určuje hlavní rozhodčí dle podmínek arény.

Úkolem jezdce je oddělit od stáda, zahnat a zavřít do ohrádky (na nedobytčí straně) losem určené tele (číslo sděleno při protnutí startovní čáry). Při zavírání vylosovaného telete do ohrádky jezdec ukončuje úlohu zvednutím ruky, ale nejprve musí jeho kůň protnout pomyslnou čáru zavření a nesmí vjet celou svou délkou do ohrady. Kousek koně musí být vně ohrádky.

Pokud vjede celou délkou koně do ohrádky musí nejprve vyjet celou délkou svého koně ven z ohrádky a znovu najet na pomyslnou čáru zavření a ukončit úlohu tak, jak předepisuje pravidlo zavírání vylosovaného telete.

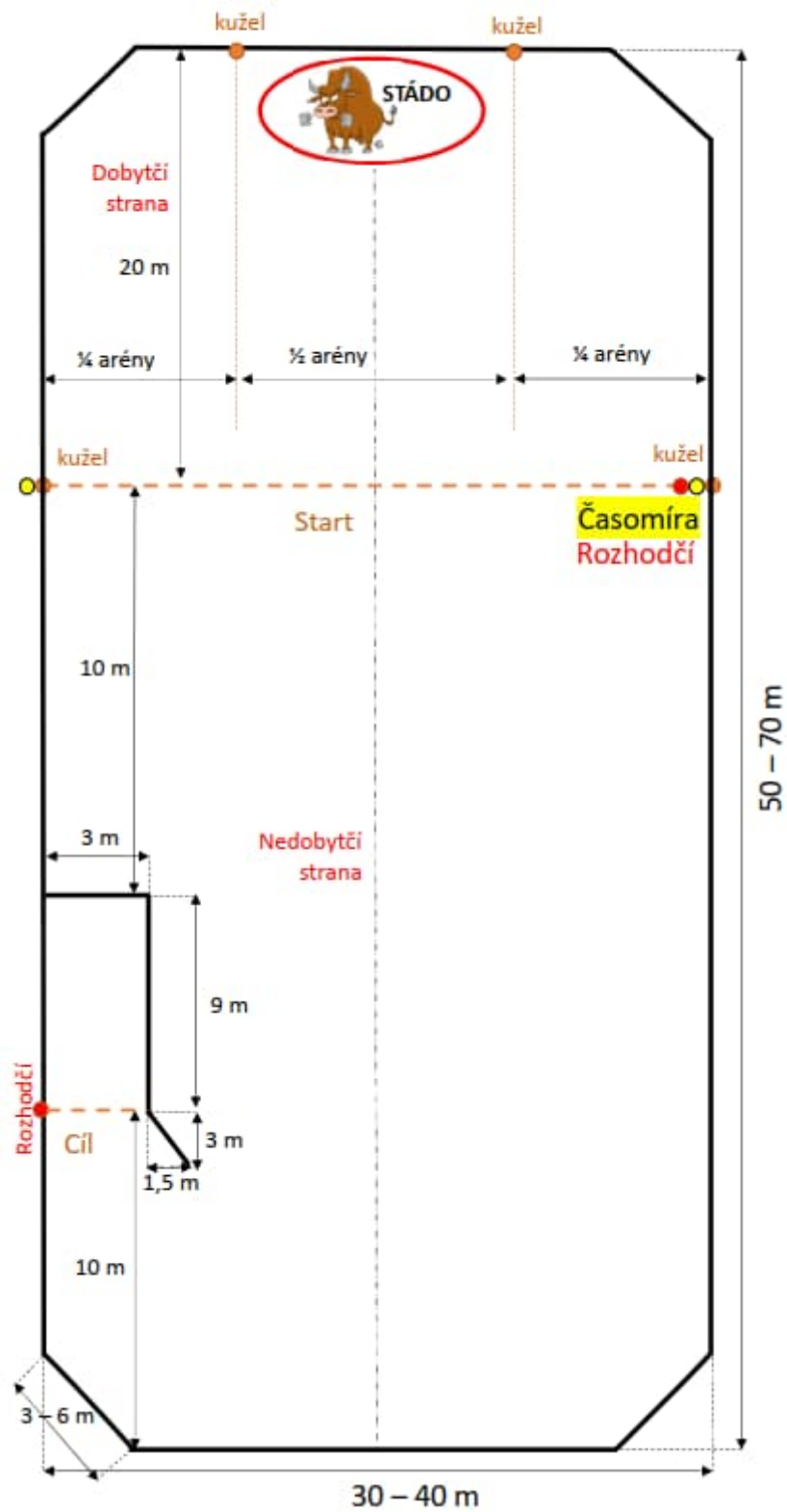
Pokud do ohrádky vběhne i jiné než vylosované tele, musí jezdec toto tele oddělit a zahnat na dobytčí stranu, pak může pokračovat v uzavření úlohy, jak předepisuje pravidlo zavírání vylosovaného telete.

Při rovnosti časů se koná jedna z doplňkových disciplín (Run Off).

Diskvalifikace:

- Pokud na nedobytčí stranu přeběhlo více jak 4 ks telat.
- Pokud kůň vjel celou svou délkou do ohrádky a jezdec disciplínu ukončil zvednutím ruky.
- Pokud jezdec zvedl ruku dříve, než nos jeho koně protne pomyslnou čáru zavření – je to hodnoceno jako předčasné ukončení = nesplnění úlohy.
- Při uzavření a zvednutí ruky bylo v ohrádce ještě jiné než vylosované tele.
- Při ukončení disciplíny nesmí být na nedobytčí straně arény žádné jiné tele.
- V případě, že jezdec vjede do ohrádky s celým koněm a ohrozí zavřené tele – diskvalifikace na základě posouzení rozhodčího.
- V případě, že tele opouští ohrádku v momentě, kdy jezdec požádá o ukončení disciplíny, je na posouzení rozhodčího, zda se dané tele nacházelo v ohrádce nebo mimo ohrádku.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)

CATTLE PENNING



Gates Sorting (3men2gates sorting)

Max. časový limit: 90 sekund
Tým: 3 jezdci
Počet kol: 1
Počet krav ve stádě: 12 (čísla 1 – 10 + 2 ks s 00 nebo neočíslované)
Počet telat na nedobytčí straně: 10 telat (číselném vzestupném pořadí od vylosovaného čísla – střídání bran)

Začátek měření času: 1. kůň protne nosem pomyslnou startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: po uplynutí časového limitu (musí být vyříděné min. 1 tele) nebo po vyřídění 10. telete

Princip: Je hodnocen počet zavřených telat (od vylosovaného čísla), způsob vyřídění (střídání bran) a dosažený mezičas posledního vyříděného telete. Aréna je přehrazena na 2 části (nedobytčí a dobytčí) po celé délce arény se 2 otvory – brány, které se nacházejí v přibližné třetině délky od dlouhé stěny arény. V dobytčí ohradě je 10 očíslovaných telat a 2 neočíslované nebo označené 00, volně rozptýlené. Jezdci startují na nedobytčí straně.

Úkolem týmu je oddělit od stáda a zahnat na nedobytčí část arény 1 - 10 telat (telata s čísly po sobě vzestupně jdoucích od vylosovaného čísla a musí pravidelně střídat obě brány a je na jezdcích jakou branou začnou). Tele je považováno za vyříděné, když je jeho celé tělo za startovní čárou na nedobytčí straně. Po přeběhnutí celého telete na nedobytčí stranu mohou jezdci vyřídít další tele. Za každé vyříděné tele se počítá mezičas, ve kterém bylo dané tele vyříděno. Tele, které nepřejde celým objemem na dobytčí stranu, nemůže být započítáno při vypršení časového limitu.

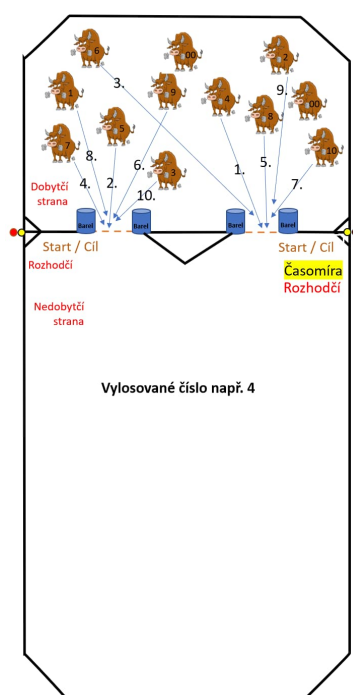
Vyhrává tým s nejvyšším počtem oddělených telat. Při rovnosti telat rozhoduje lepší mezičas posledního vyříděného telete. Jízda končí vyříděním všech 10-ti telat, i když ještě neuplynul časový limit – jezdci mohou být kdekoli v aréně (na dobytčí i nedobytčí straně).

Při rovnosti počtu zavřených telat rozhoduje dosažený mezičas posledního zavřeného telete.

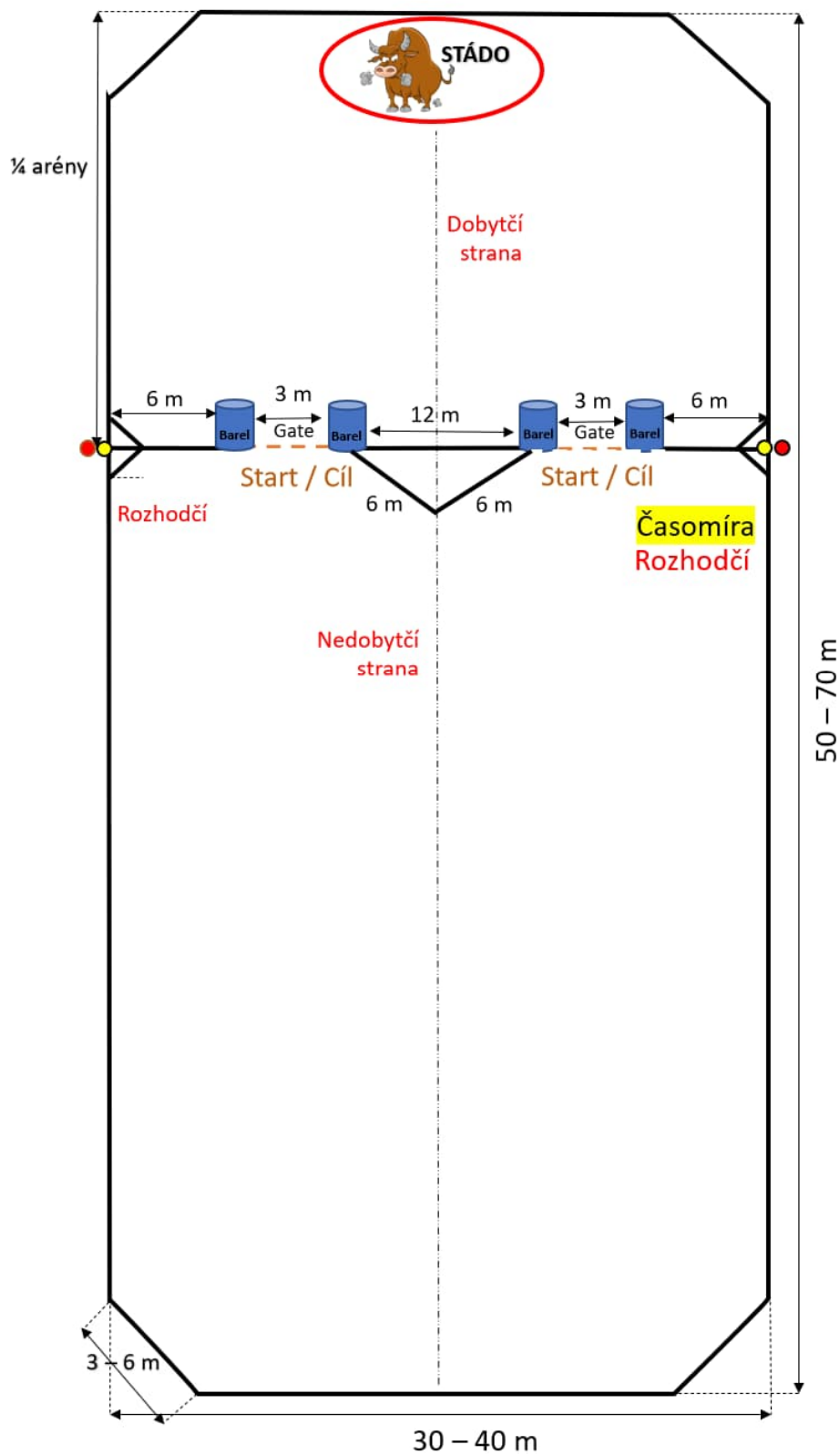
Diskvalifikace:

- Projdou-li stejnou branou dvě telata v po sobě jdoucím i ve správném pořadí.
- Projdou-li dvě telata se správnými čísly za sebou, každé do jiné brány, ale v zákrytu (nejdřív musí proběhnout 1 celé tele a pak mohou jezdci přehnat 2.).
- Přeběhne jiné tele nebo jakákoli jeho část, než jaké je v pořadí dle vylosovaného čísla nebo tele s 00.
- Při přeběhnutí vyříděného telete nebo jakékoli jeho části zpět na dobytčí stranu.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)

3MEN2GATES



GATES SORTING (3MEN2GATES)





Ranch Sorting – třídění telat

Max. časový limit: 60 sekund
Tým: 2 jezdci
Počet kol: 1
Počet krav ve stádě: 12 (čísla 1 – 10 + 2 ks s 00 nebo neočíslované)
Počet telat na nedobyteční straně: 10 telat (číselném vzestupném pořadí od vylosovaného čísla)

Začátek měření času: 1. kůň protne nosem pomyslnou startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: po uplynutí časového limitu (musí být vytríděné min. 1 tele) nebo po vytrídění 10. telete

Princip: Je hodnocen počet zavřených telat (od vylosovaného čísla) a dosažený mezičas posledního vytríděného telete. Aréna se skládá ze dvou kruhových ohrad (nedobyteční a dobyteční) mezi kterými se nachází otvor o průměru 3 m. V dobyteční ohradě je 10 očíslovaných telat a 2 neočíslované nebo označené 00, usazené na středu. Jezdci startují na nedobyteční straně.

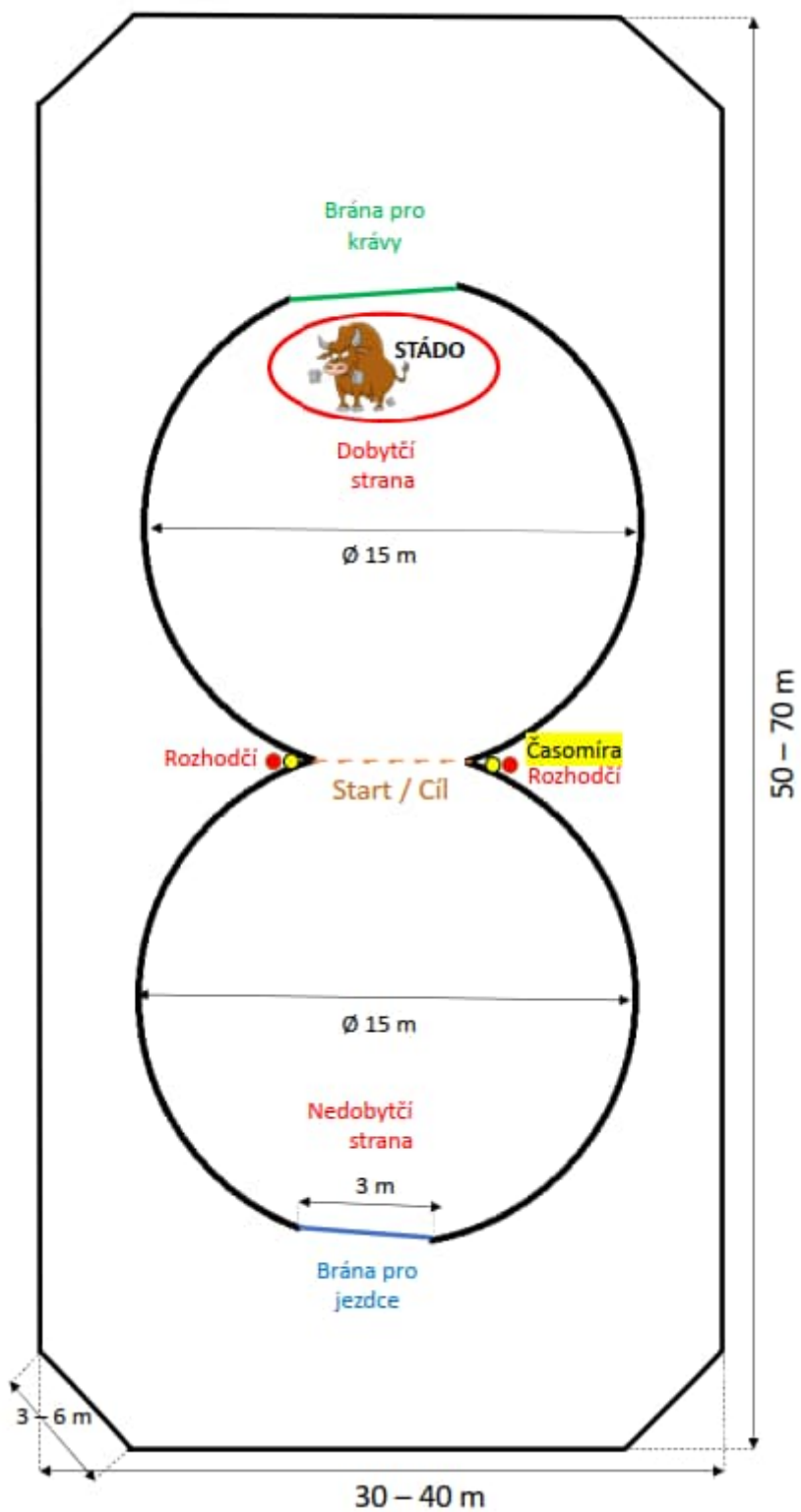
Úkolem týmu je oddělit od stáda a zahnat na nedobyteční část arény 1 - 10 telat (telata s čísly po sobě vzestupně jdoucích od vylosovaného čísla). Tele je považováno za vytríděné, když je jeho celé tělo za startovní čárou na nedobyteční straně. Po přeběhnutí celého telete na nedobyteční stranu mohou jezdci vytrídít další tele. Za každé vytríděné tele se počítá mezičas, ve kterém bylo dané tele vytríděno. Tele, které nepřejde celým objemem na dobyteční stranu, nemůže být započítáno při vypršení časového limitu. Vyhrává tým s nejvyšším počtem oddělených telat. Při rovnosti telat rozhoduje lepší mezičas posledního vytríděného telete. Jízda končí vytríděním všech 10-ti telat, i když ještě neuplynul časový limit – jezdci mohou být kdekoli v aréně (na dobyteční i nedobyteční straně).

Při rovnosti počtu zavřených telat rozhoduje dosažený mezičas posledního zavřeného telete.

Diskvalifikace

- Projdou-li dvě telata se správnými čísly za sebou, ale v zákrytu (nejdříve musí proběhnout 1 celé tele a pak mohou jezdci přehnat 2.).
- Přeběhne jiné tele nebo jakákoli jeho část, než jaké je v pořadí dle vylosovaného čísla nebo tele s 00.
- Při přeběhnutí vytríděného telete nebo jakékoli jeho části zpět na dobyteční stran.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)

RANCH SORTING





Speed Penning

Max. časový limit:	60 sekund
Tým:	1 jezdec + 1 jezdec (2 týmy startující proti sobě současně)
Počet kol:	1
Počet krav ve stádě:	10 + 10
Počet telat na nedobytcí straně:	neomezeně

Začátek měření času: kůň protne nosem startovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času

Konec měření času: zavření vylosovaného telete do ohrádky, najetí na pomyslnou čáru zavření a zvednutí ruky, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zavření vylosovaného telete a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě podélné poloviny, v každé z nich se nachází stádo 10ti telat s čísly – obě poloviny mají stejnou číselnou řadu. Každá polovina je ještě rozdělena na dobytčí a nedobytcí část arény (viz technický nákres). Na nedobytcí straně jsou umístěny ohrádky na prostřední dělicí stěně s otevřenými vjezdy orientovanými ke krátké stěně arény. Jezdci startují na nedobytcí straně. Způsob vyznačení startovní čáry určuje hlavní rozhodčí dle podmínek arény.

Úkolem jezdců je oddělit od stáda, zahnat a zavřít do ohrádky (na nedobytcí straně) losem určené tele (číslo sděleno při průtnutí startovní čáry). Oba jezdcí předvádějí disciplínu současně a mají stejné číslo telete. Při zavírání vylosovaného telete do ohrádky jezdec ukončuje úlohu zvednutím ruky, ale nejprve musí jeho kůň protnout pomyslnou čáru zavření a nesmí vjet celou svou délkou do ohrádky. Kousek koně musí být vně ohrádky.

Pokud vjede celou délkou koně do ohrádky musí nejprve vyjet celou délkou svého koně ven z ohrádky a znovu najet na pomyslnou čáru zavření a ukončit úlohu tak, jak předepisuje pravidlo zavírání vylosovaného telete.

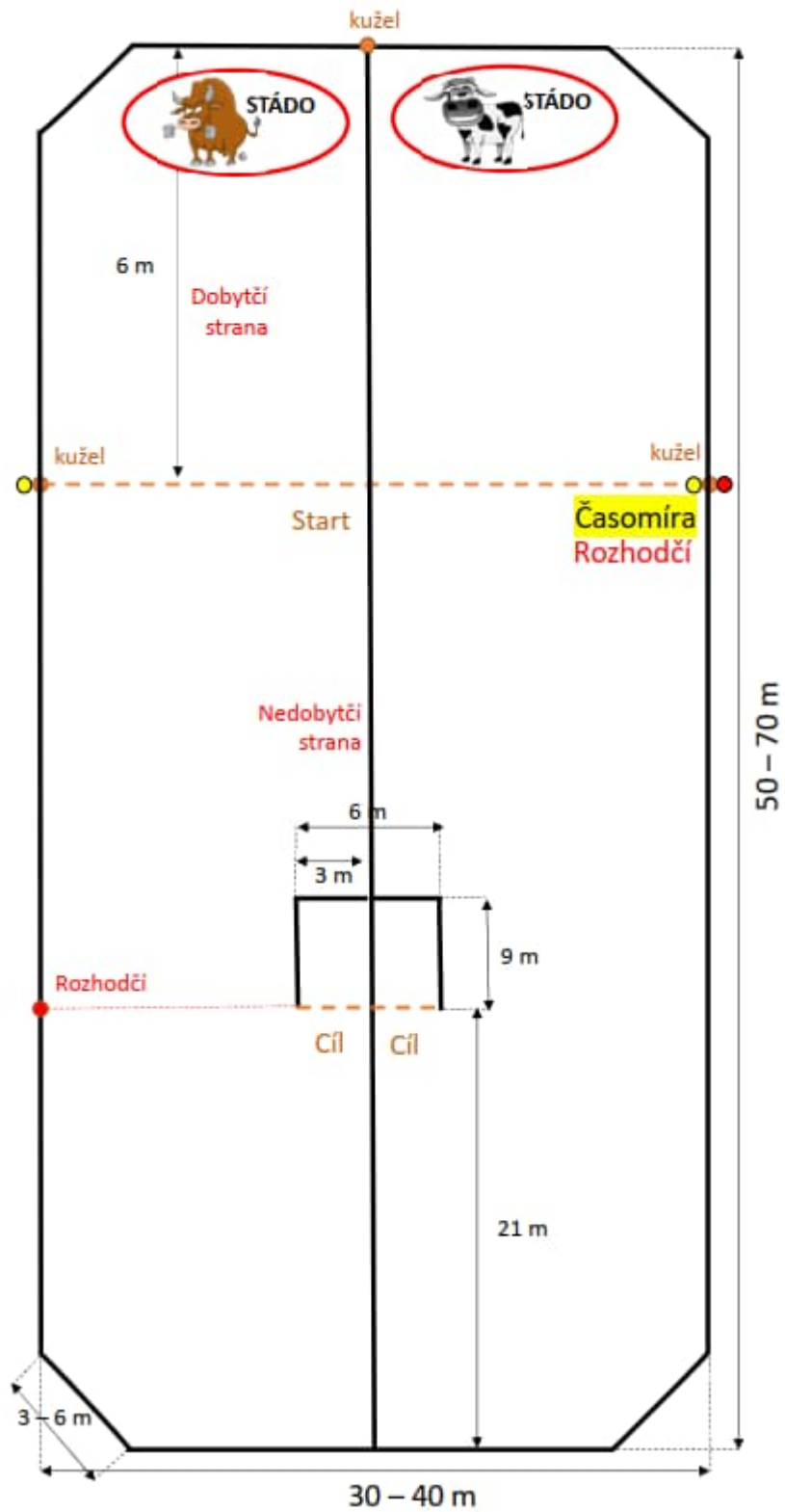
Pokud do ohrádky vběhne i jiné než vylosované tele, musí jezdec toto tele oddělit a zahnat na dobytčí stranu, pak může pokračovat v uzavření úlohy, jak předepisuje pravidlo zavírání vylosovaného telete.

Disciplína probíhá vylučovacím způsobem. Jezdec s rychlejším časem postupuje do dalšího kola. V případě, že ani jeden jezdec neplní úkol, žádný z nich nepostupuje. V případě lichého počtu jezdců a porovnávají dosažené časy.

Diskvalifikace:

- Pokud kůň vjel celou svou délkou do ohrádky a jezdec disciplínu ukončil zvednutím ruky.
- Pokud jezdec zvedl ruku dříve, než nos jeho koně protne pomyslnou čáru zavření – je to hodnoceno jako předčasné ukončení = nesplnění úlohy.
- Při uzavření a zvednutí ruky bylo v ohrádce ještě jiné než vylosované tele.
- Při ukončení disciplíny nesmí být na nedobytcí straně arény žádné jiné tele.
- V případě, že jezdec vjede do ohrádky s celým koněm a ohrozí zavřené tele – diskvalifikace na základě posouzení rozhodčího.
- V případě, že tele opouští ohrádku v momentě, kdy jezdec požádá o ukončení disciplíny, je na posouzení rozhodčího, zda se dané tele nacházelo v ohrádce nebo mimo ohrádku.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)

SPEED PENNING



Steer Wrestling – povalení telete

Max. časový limit:	90 sekund (60 sekund od uchopení telete) čas lze zkrátit dle stavu zvířat a rozhodčího
Tým:	1 jezdec chytač + 1 jezdec vodič (jezdec starší 18ti let)
Počet kol:	2 (časy se sčítají)
Počet krav ve stádě:	1

Začátek měření času: teletě opustí vypouštěcí zařízení, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: chycení a povalení telete na bok, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno povalení telete na bok a dosažený čas. Chytač i vodič startují ze startovacího boxu (každý z jedné strany vypouštěcího zařízení pro tele) v okamžiku, kdy teletě opustí branku vypouštěcího zařízení.

Úkolem jezdců je chytit a povalit tele na bok. Vodič startuje současně s chytačem a vede dobytče v přímém směru. Jezdec – vodič se může této disciplíně zúčastnit vícekrát. Body se přidělují pouze chytači.

Chytač se musí dostat na úroveň telete těsně k jeho pravému či levému boku. Chytač uchopí tele za krk, rohy či hlavu, nesmí ho však uchopit za ocas, uši, ani se dotýkat jeho očí, nesmí na něho nasednout. Při tom z koně sesedá. Stojící tele položí na bok na stranu, ze které skákal. Chytač se při uchopení telete nesmí dotýkat země a tele musí cválat. Pokud chytač při prvním pokusu o chycení telete neuspěl a ztratil s teletem přímý kontakt, nesmí pokračovat v chytání pěšky. Může však znovu nasednout na koně a pokus opakovat, pokud mu to dovolí časový limit.

V případě pádu telete jinak než na správnou stranu, může jezdec maximálně přizvednutím hlavy telete, dát teleti impuls ke zvednutí se. Pokud na toto tele nezareaguje, nesmí jezdec jakkoli jinak pokračovat a disciplína je ukončena bez výsledku.

Při rovnosti časů rozhoduje dodatková jízda. Jezdci pak budou chytat jiné tele, než jaké chytali při vlastní soutěži. Nebo rozhodne start v jedné z doplňkových disciplín zvláště v případech, kdy by opakováním jízdy došlo k nadměrné fyzické zátěži dobytčat.

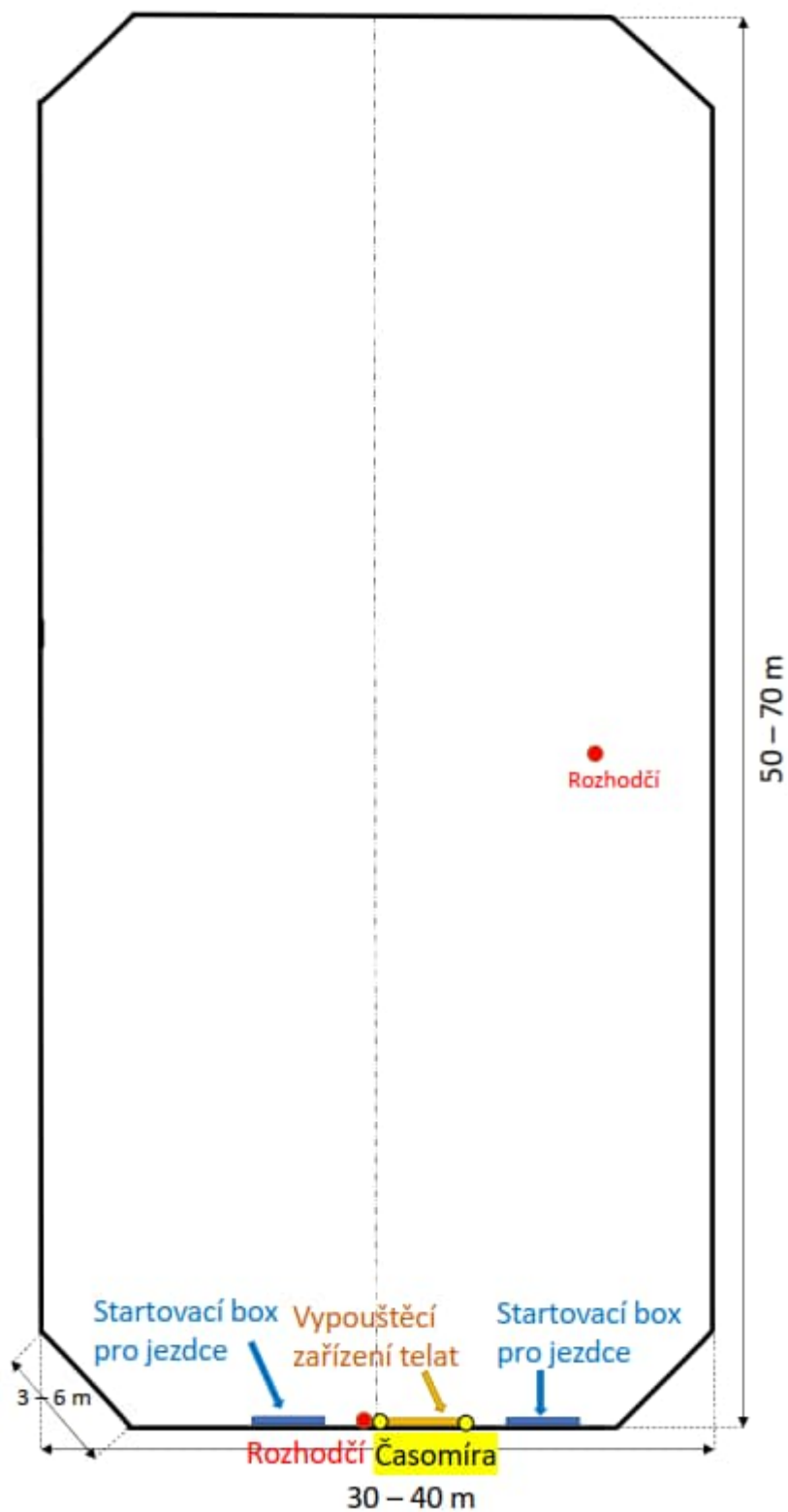
Diskvalifikace:

- Tele v okamžiku uchopení necválalo.
- Jezdec uchopil tele zakázaným způsobem.
- Chytač ztratil kontakt s teletem a pokračuje v chytání pěšky.
- Pokud tele bylo povaleno na špatnou stranu.

Při diskvalifikaci jezdce v daném kole se zapisuje čas v hodnotě 5 minut.



STEER WRESTLING/STUHA





Stuha - modifikace Steer Wrestling

Max. časový limit:	60 sekund
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	1
Počet krav ve stádě:	1

Začátek měření času: tele opustí vypouštěcí zařízení, rozhodčí dá pokyn k měření času

Konec měření času: stržení stuhu z krku telete a zvednutí ruky se stuhou, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno stržení stužky z krku telete a dosažený čas. Teleti je ve vypouštěcím zařízení uvázaná kolem krku stuha z krepového papíru nebo je kolem krku dany volný látkový obojek na suchý zip. Jezdec startuje ze startovacího boxu v okamžiku, kdy telete opustí branku vypouštěcího zařízení.

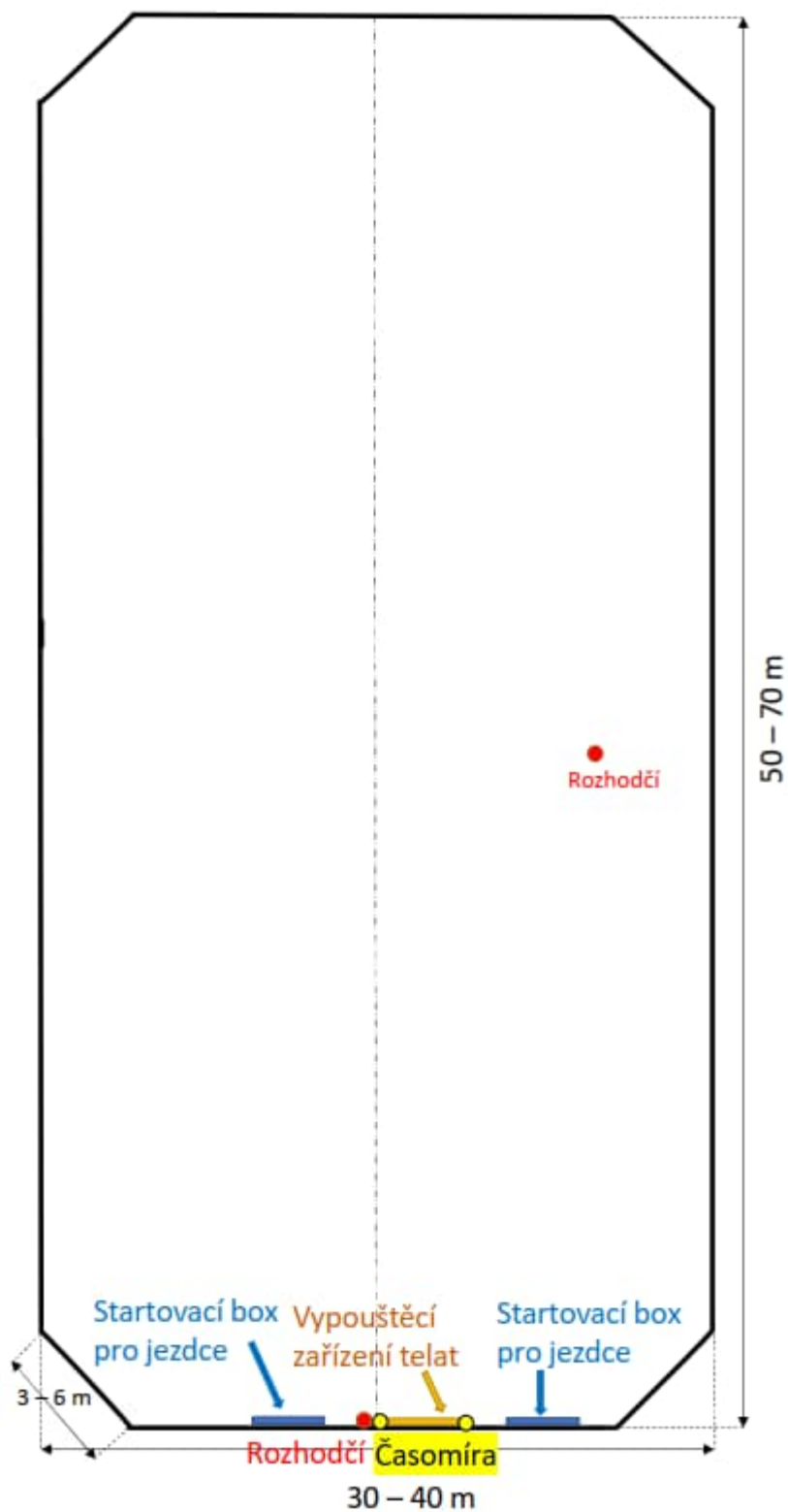
Úkolem jezdce je strhnout z krku dobytčete stuhu, při strhávání stuhu se jezdec nesmí dotýkat země a dobytče musí cválat. Čas se zastavuje v okamžiku, kdy jezdec zdvihne ruku se stuhou (v případě krepového papíru postačuje její část, přitom zbylá část nesmí zůstat dobytčeti na krku).

Při rovnosti časů rozhoduje dodatková jízda. Jezdci pak budou chytat jiné tele, než jaké chytali při vlastní soutěži. Nebo rozhodne start v jedné z doplňkových disciplín zvláště v případech, kdy by opakováním jízdy došlo k nadměrné fyzické zátěži dobytčat.

Diskvalifikace:

- Tele v okamžiku stržení stuhu necválalo.
- Jezdce se dotýkal země v okamžiku stržení stuhu.

STEER WRESTLING/STUHA





Team Penning – oddělování telat

Max. časový limit: 90 sekund
Tým: 3 jezdci
Počet kol: 1
Počet krav ve stádě: min. 12
Počet telat na nedobyttí straně: 3 (číslném vzestupném pořadí od vylosovaného čísla)

Začátek měření času: 1. kůň protne nosem startovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: zavření vylosovaných telat do ohrádky (min. 1 tele), najetí na pomyslnou čáru zavření a zvednutí ruky, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zavření vylosovaných telat a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě poloviny – dobytčí a nedobyttí (viz technický náskres). Stádo telat označených čísly na krku je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu. Na nedobyttí straně je umístěna ohrádka v prostoru arény s otevřeným vjezdem orientovaným ke krátké stěně arény. Panty branky jsou vždy na té straně ohrádky, která je dále od delší stěny arény. Jezdci startují na nedobyttí straně. Způsob vyznačení startovní čáry určuje hlavní rozhodčí dle podmínek arény.

Úkolem týmu je oddělit od stáda, zahnat a zavřít do ohrádky na nedobyttí části arény 1 - 3 telata (telata s čísly po sobě vzestupně jdoucích od vylosovaného čísla - číslo sděleno při protnutí startovní čáry). Záleží na týmu, s jakým číslem začnou – např. tým dostane pro protnutí startovní čáry tele s číslem 3 a musí tedy vytřídit telata s čísly 3, 4 a 5. Začít s tříděním mohou klidně u čísla 5 nebo 4.

Při zavírání vylosovaných telat do ohrádky ukončuje úlohu jeden jezdec z týmu zvednutím ruky, ale nejprve musí jeho kůň protnout pomyslnou čáru zavření a nesmí vjet celou svou délkou do ohrádky. Kousek koně musí být vně ohrádky. Celý tým musí být na nedobyttí straně arény. Úloha je splněna, pokud tým vytřídí alespoň 1 tele.

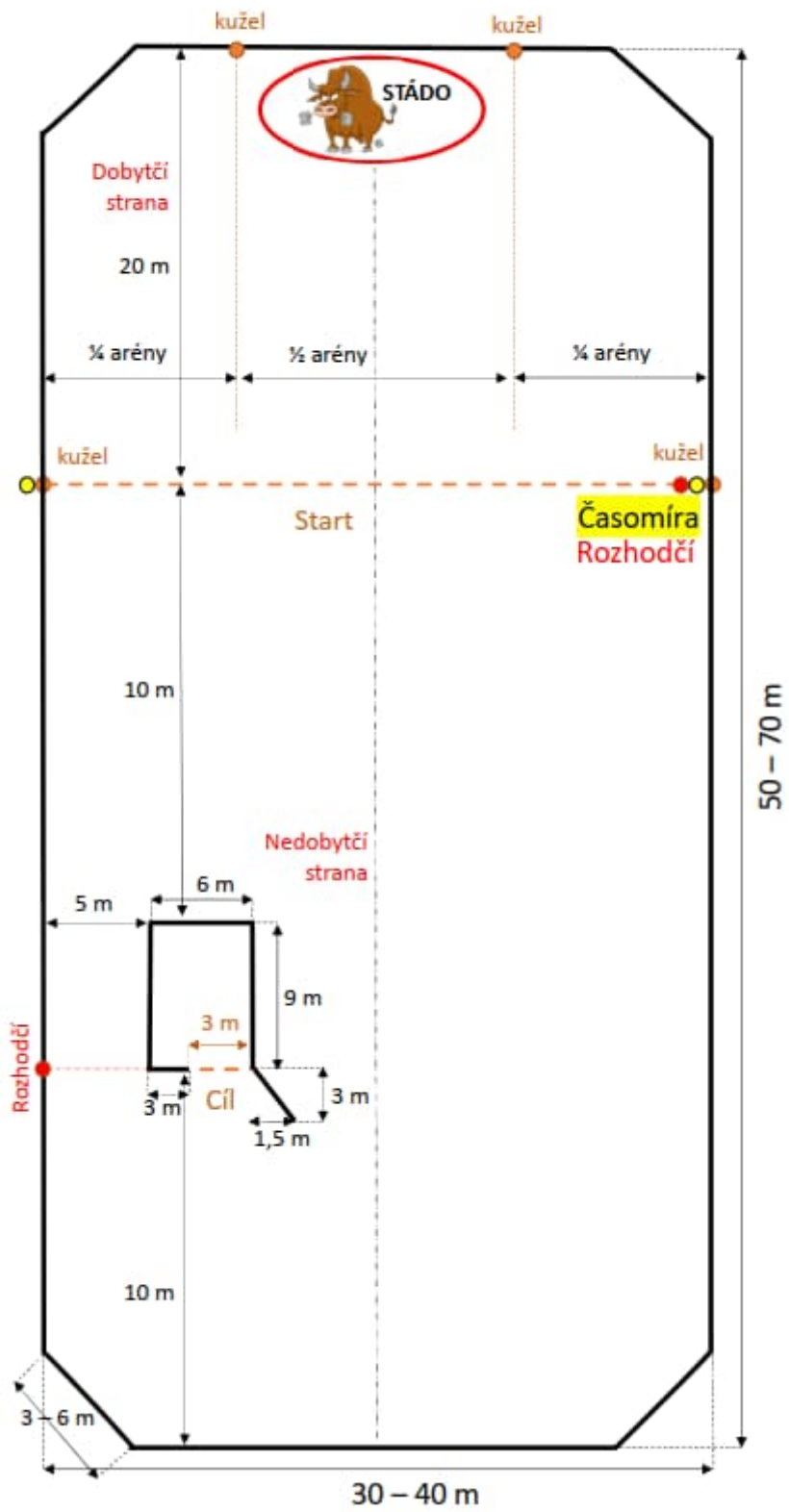
Pokud vjede celou délkou koně do ohrádky musí nejprve vyjet celou délkou svého koně ven z ohrádky a znovu najet na pomyslnou čáru zavření a ukončit úlohu tak, jak předepisuje pravidlo zavírání vylosovaného telete.

Při rovnosti počtu zavřených telat rozhoduje dosažený čas.

Diskvalifikace:

- Pokud na nedobyttí stranu přeběhlo jiné tele nebo jakákoli jeho část než jedno ze 3 správných čísel daných losem.
- Pokud kůň vjel celou svou délkou do ohrádky a jezdec disciplínu ukončil zvednutím ruky.
- Pokud jezdec zvedl ruku dříve, než nos jeho koně protne pomyslnou čáru zavření – je to hodnoceno jako předčasné ukončení = nesplnění úlohy.
- Při ukončení disciplíny nesmí být na nedobyttí straně arény žádné jiné tele.
- Při ukončení je nějaký člen týmu na dobytčí straně arény.
- V případě, že jezdec vjede do ohrádky s celým koněm a ohrozí zavřené tele – diskvalifikace na základě posouzení rozhodčího.
- V případě, že tele opouští ohrádku v momentě, kdy jezdec požádá o ukončení disciplíny, je na posouzení rozhodčího, zda se dané tele nacházelo v ohrádce nebo mimo ohrádku.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)

TEAM PENNING





Team Sorting – třídění telat

- Max. časový limit:** 90 sekund
Tým: 3 jezdci
Počet kol: 1
Počet krav ve stádě: 12 (čísla 1 – 10 + 2 ks s 00 nebo neočíslované)
Počet telat na nedobyteční straně: 10 telat (číselném vzestupném pořadí od vylosovaného čísla – přeběhnou špatná telata mohou neomezeně, ale nesmí přeběhnout tele s číslem 00)

- Začátek měření času:** 1. kůň protne nosem pomyslnou startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: jezdec zvedne ruku na nedobyteční straně (na nedobyteční musí být celý tým), rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnocen počet zavřených telat (od vylosovaného čísla) a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě poloviny. Na jedné je brána, kterou jsou přeháněna oddělována telata. Šířka brány je 1/3 šířky dané arény. Jedna polovina je dobytčí a druhá nedobyteční. V dobytčí ohradě je 10 očíslovaných telat a 2 neočíslované nebo označené 00, usazena na středu. Jezdci startují na nedobyteční straně.

Úkolem týmu je oddělit od stáda a zahnat na nedobyteční část arény 1 - 10 telat (telata s čísly po sobě vzestupně jdoucích od vylosovaného čísla). Po protnutí startovní čáry je týmu sděleno vylosované číslo telete, od kterého má tým začít třídít telata. Tele je považováno za vytríděné, když je jeho celé tělo za startovní čarou na nedobyteční straně. Po přeběhnutí celého telete na nedobyteční stranu mohou jezdci vytrídít další tele. Tele, které nepřejde celým objemem na dobytčí stranu, nemůže být započítáno při vypršení časového limitu.

Pokud přeběhne jiné číslo, než je v pořadí, musí jej jezdci vrátit zpět a znovu vytrídít až bude na řadě, jinak nemohou pokračovat dál. Pokud přeběhnou najednou dvě telata a první přeběhne s vyšším číslem než to druhé, musí tým vyhnat obě zpět a pak mohou pokračovat ve třídění.

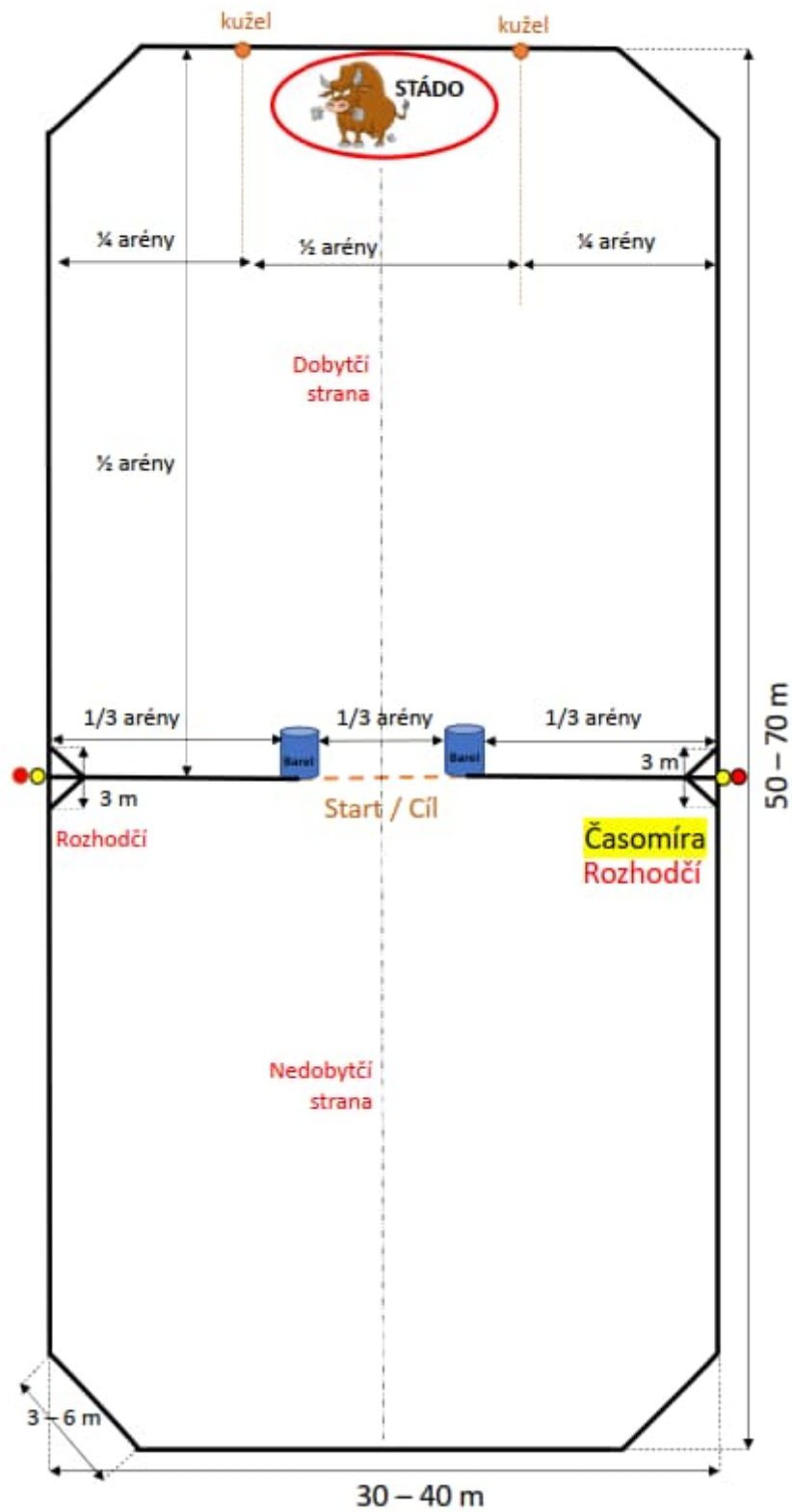
Pokud z nedobyteční strany přeběhne tele zpět na dobytčí stranu, musí tým vyhnat všechna vytríděná telata, která mají vyšší číslo než to tele, které uteklo zpět. Po vyhnání mohou znovu začít třídít.

Při rovnosti počtu zavřených telat rozhoduje dosažený čas.

Diskvalifikace:

- Přeběhne tele s číslem 00.
- Tým nedodrží číselnou řadu – v případě přeběhnutí jiného čísla a nevrátí ho zpět.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC](#)

TEAM SORTING





Trailer Loading – nakládání telete

Max. časový limit: 60 sekund
Tým: 2 jezdci
Počet kol: 1
Počet krav ve stádě: min. 10
Počet telat na nedobytcí straně: max. 2 ks

Začátek měření času: 1. kůň protne nosem startovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: zavření vylosovaného telete do 1. části ohrádky, zavření koní do 2. části ohrádky a doběhnutí pěšky do kruhu (oba jezdci obě nohy v kruhu), rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zavření vylosovaného telete a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě poloviny – dobytčí a nedobytcí (viz technický náčrt). Stádo telat označených čísly na krku je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu. Na nedobytcí straně je umístěna ohrádka simulující přepravník (tvořena dvěma oddělenými částmi) na delší stěně arény s otevřeným vjezdem orientovaným ke krátké stěně arény. Jezdci startují na nedobytcí straně. Způsob vyznačení startovní čáry určuje hlavní rozhodčí dle podmínek arény.

Úkolem jezdce je oddělit od stáda, zahnat a zavřít do první části ohrádky (na nedobytcí straně) losem určené tele (číslo sděleno při protnutí startovní čáry) a do druhé části zavést oba koně. Následně oba jezdci běží pěšky do vyznačeného kruhu na aréně (8 m od rohu ohrádky). V okamžiku, kdy oba jezdci překročí oběma nohama vyznačenou čáru kruhu, se zastavuje čas a úkol je ukončen. Tele musí být celé v ohrádce a ani koním nesmí koukat žádná část těla ven z ohrádky.

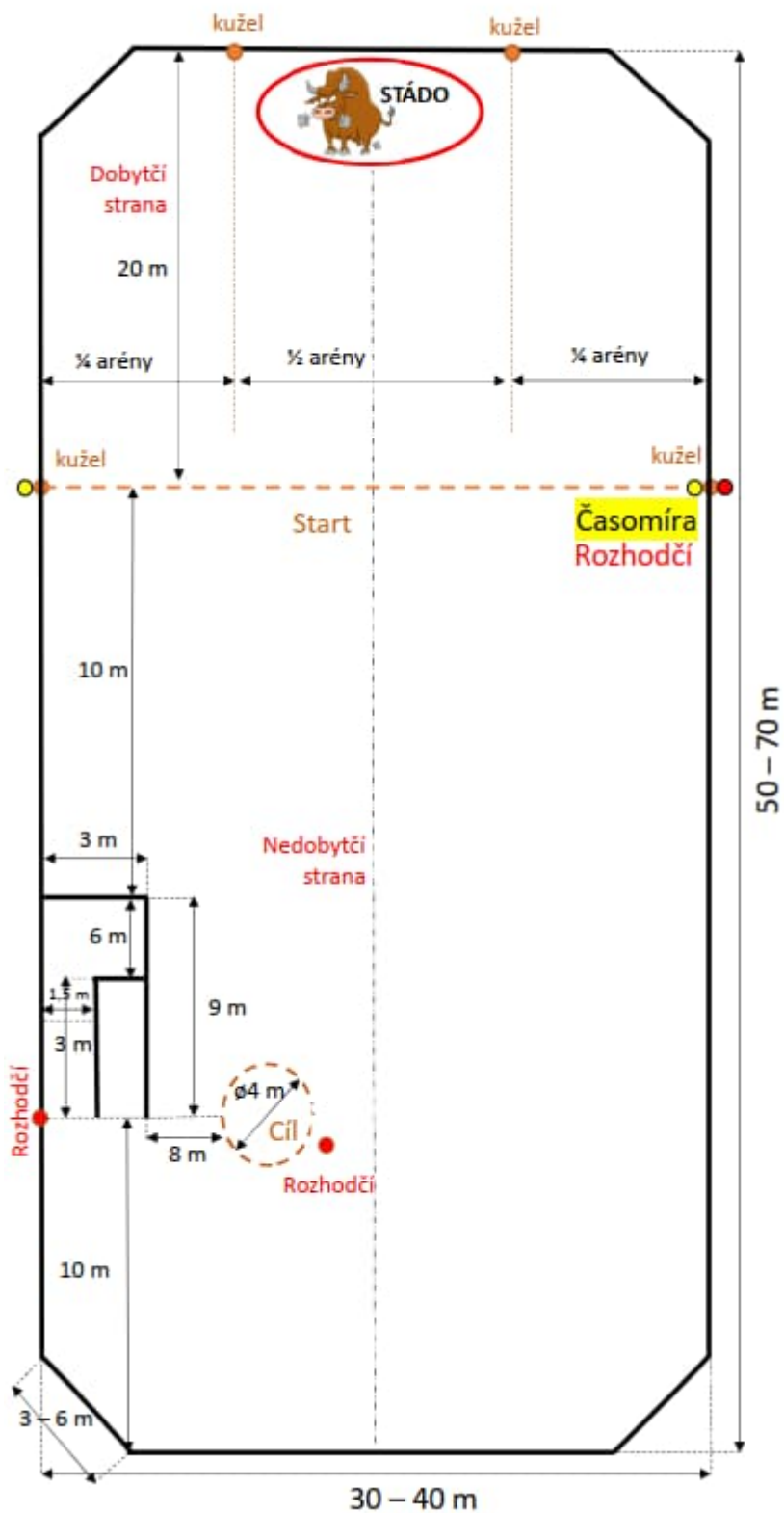
Pokud vyčnívá část koně z ohrádky, můžou jezdci koně v ohrádce srovnat, než doběhnou do kruhu.

Při rovnosti časů se koná jedna z doplňkových disciplín (Run Off).

Diskvalifikace:

- Do ohrádky (přepravníku) zaběhlo jiné než losem určené tele.
- Na nedobytcí stranu přeběhla více jak 2 telata.
- V případě, že tele opouští ohrádku v momentě, kdy jezdec požádá o ukončení disciplíny, je na posouzení rozhodčího, zda se dané tele nacházelo v ohrádce nebo mimo ohrádku.
- Za přivázání koně nebo přehození otěží přes kovové ohradové dílce simulující přepravník.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC](#)

TRAILER LOADING





Breakaway Roping

Max. časový limit:	60 sekund včetně penalizace
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	1
Počet krav ve stádě:	1
Penalizace:	5 sekund při předčasném startu přičtené k výslednému času (dle posouzení rozhodčího na základě rozměrů startovacích boxů)
Hod lasem:	2 hody v 1 kole
Honda:	pevná

Začátek měření času:	tele opustí vypouštěcí zařízení, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času:	zalasování telete a odtržení lasa od hrušky, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zalasování telete a dosažený čas. Startovací box není součástí arény. Jezdec má povoleno použít jedno nebo dvě lasa (povoleny dva hody). Pokud jede jezdec na jedno laso, musí být provázkem (gumičkou) připevněné k hrušce sedla, pokud jede na dvě lasa, musí být připevněna obě lasa. Lasa musí být připevněna tak, aby mohlo dojít k přetrhnutí provázku (gumičky) při napnutí lasa. Na konci každého lasa musí být viditelný kus látky. Provázek nebo gumičku dostane jezdec od pořadatele. Lasa nesmí být připevněné přes Tie-Down, neck rope ani žádným jiným způsobem. Branka na protější straně arény je otevřena a umožňuje tak teleti opustit arénu.

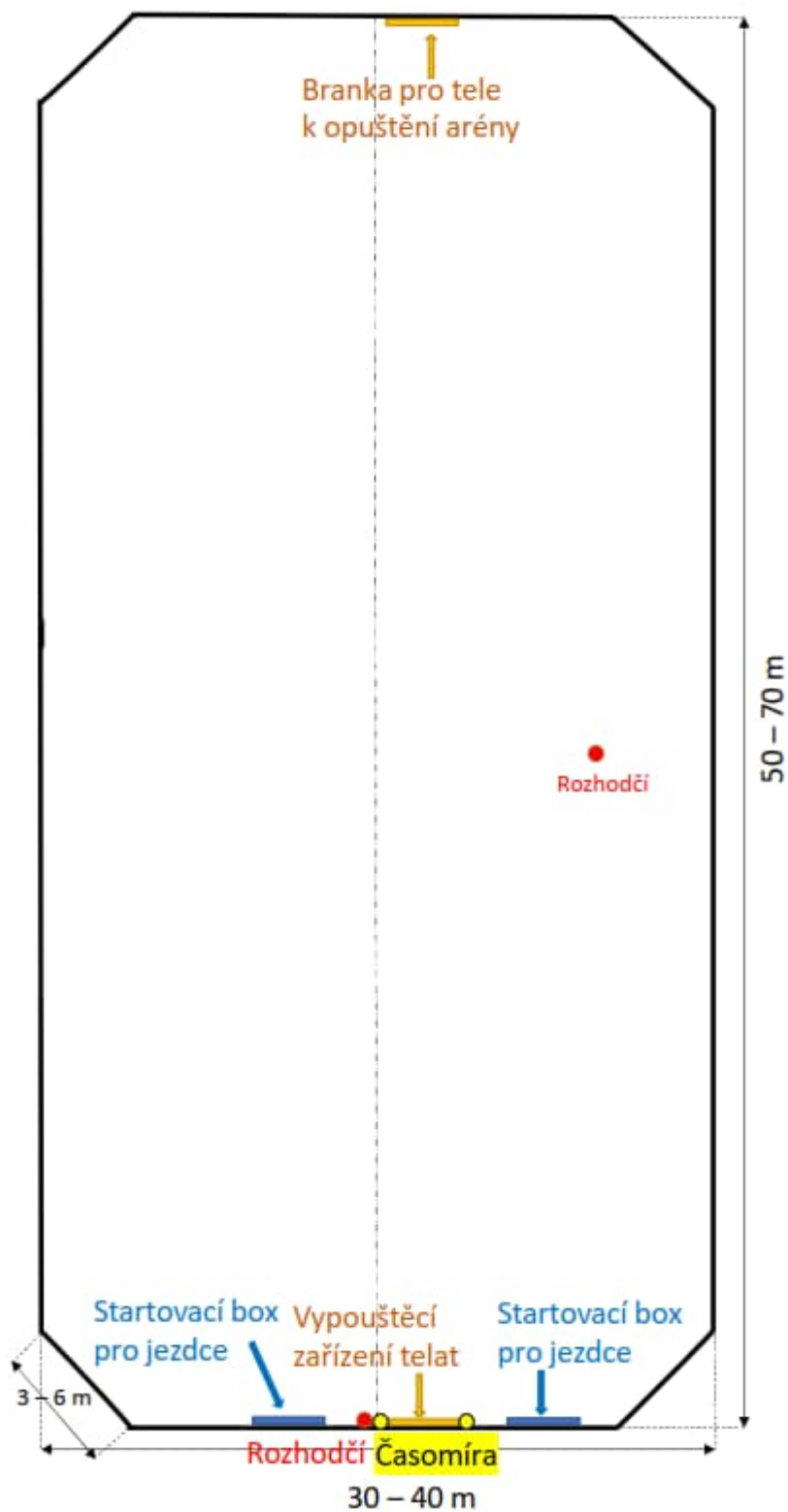
Úkolem jezdce je v co nejkratším čase zalasovat tele které vyběhne z vypouštěcího zařízení. Jezdec startuje z pravého nebo levého startovacího boxu po pokynu hlavního rozhodčího, jezdec kývnutím hlavy dá pokyn obsluze vypouštěcího zařízení, která toto zařízení otevře a tele vyběhne. Jezdec smí vyběhnout ze startovacího boxu až když je celé tělo telete z vypouštěcího zařízení venku, v tom okamžiku dá rozhodčí pokyn k měření času a teprve pak smí hlava koně protnout pomyslnou čáru startovacího boxu a jezdec může házet lasem. Jezdec je penalizován 5ti trestnými sekundami v případě, že opustí startovací box dřív, než celé tele opustí vypouštěcí zařízení. Pokud prvním lasem jezdec tele nechytí nebo chytí špatným způsobem, může laso zahodit a hned použít druhé laso. V okamžiku, kdy jezdec hází laso, musí tele cválat.

Po správném chycení telete v okamžiku napnutí lasa, nesmí jezdec držet laso ani v jedné ruce, jinak je pokus neplatný. V okamžiku odtržení lasa od hrušky dává rozhodčí pokyn k zastavení času a musí smyčka lasa spočívat na těle telete. Platný hod je když smyčka lasa projde přes hlavu telete a je jedno, jaká část těla telete je chycená.

Diskvalifikace:

- Tele opustí arénu, aniž by bylo zalasováno – otevřenou brankou na protější straně arény od startovacího boxu.
- Jezdec chytí tele jiným způsobem, než je výše popsáno – smyčka v době zastavení času není na těle telete.
- Jezdec nepustí laso a neukáže rozhodčímu volnou ruku v okamžiku uvolnění lasa z hrušky sedla.
- Jezdec rukou odtrhne laso od hrušky sedla nebo jinak ovlivňuje laso, aby se odtrhlo od hrušky.
- Pokud jezdec udělá dally (namotá laso na hrušku) nebo se provázek (gumička) v časovém limitu nepřetrhne
- Jezdec laso nehodí, ale nasadí ho na tele.
- V době hodu tele necválá.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC](#)

BREAKAWAY ROPING





Calf Roping

Max. časový limit:	30 sekund
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	2 časy se sčítají (při diskvalifikaci se v daném kole zapisuje 5 minut)
Počet krav ve stádě:	1
Penalizace:	5 sekund při předčasném startu přičtené k výslednému času (dle posouzení rozhodčího na základě rozměrů startovacích boxů)
Hod lasem:	1 hod v 1 kole
Honda:	pevná

Začátek měření času: tele opustí vypouštěcí zařízení, rozhodčí dá pokyn k měření času

Konec měření času: zalasování telete a seskočení jezdce - obě nohy na zemi, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zalasování telete a dosažený čas. Startovací box není součástí arény. Laso nesmí být připevněné přes Tie-Down, neck rope ani žádným jiným způsobem.

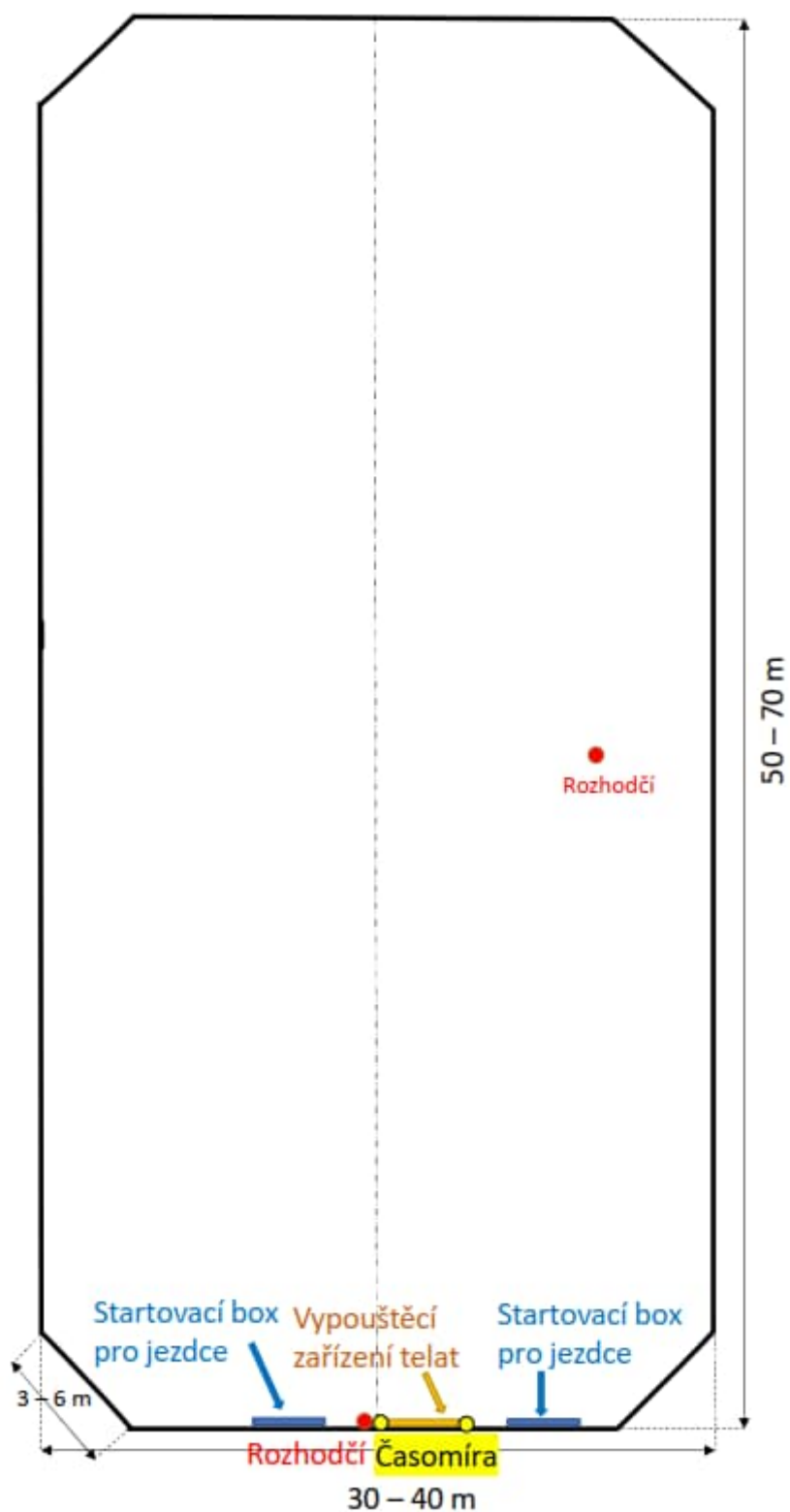
Úkolem jezdce je v co nejkratším čase zalasovat telete, které vyběhne z vypouštěcího zařízení. Jezdec startuje z pravého nebo levého startovacího boxu po pokynu hlavního rozhodčího, jezdec kývnutím hlavy dá pokyn obsluze vypouštěcího zařízení, která toto zařízení otevře a tele vyběhne. Jezdec smí vyběhnout ze startovacího boxu až když je celé tělo telete z vypouštěcího zařízení venku, v tom okamžiku dá rozhodčí pokyn k měření času a teprve smí hlava koně protnout pomyslnou čáru startovacího boxu a jezdec může házet lasem. Jezdec je penalizován 5ti trestnými sekundami v případě, že opustí startovací box dřív, než celé tele opustí vypouštěcí zařízení. V okamžiku, kdy jezdec hází laso, musí tele cválat.

Správném chycení telete je za hlavu, případně rohy (pokud je rozhodčí uzná jako dostačující k chycení). Jakékoli jiné chycení je bráno jako neplatný pokus. Po chycení jezdec pustí laso na zem a sesedne z koně. Čas se zastaví v momentě, kdy se jezdec dotkne oběma nohama země. V okamžiku zastavení času musí smyčka lasa zůstat kolem krku nebo rohů telete a jezdec musí mít koně pod kontrolou.

Diskvalifikace:

- Pokud jezdec nechytí tele v časovém limitu.
- Chycení telete za jinou část těla než je hlava, případně rohy.
- Použití jiné, než pevné hony.
- Smyčka lasa není na krku či rozích telete v okamžiku, kdy jezdec seskočí na zem.
- Jezdec laso nehodí, ale nasadí ho na tele.
- V době hodu tele necválá.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)

CALF ROPING





California Ranch Roping

Max. časový limit:	60 sekund
Tým:	2 jezdci
Počet kol:	2 časy se sčítají (při diskvalifikaci se v daném kole zapisuje 5 minut)
Počet krav ve stádě:	min. 10
Počet telat na nedobytčí straně:	max. 4 ks
Hod lasem:	2 hody - každý jezdec 1 hod v daném kole (1. hází vždy roper, 2. cutter)
Honda:	vypouštěcí

Začátek měření času:	1. kůň protne nosem pomyslnou startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času:	zalasování telete a vycvaknutí hony, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zalasování telete a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě poloviny – dobytčí a nedobytčí (viz technický nářez). Stádo telat označených čísly na krku je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu. Tým (2 jezdci) s lasy s vypouštěcí hondou startují na nedobytčí straně. Poměr rozdělení arény a způsob vyznačení startovní čáry si určuje rozhodčí dle dané arény a dle svého uvážení.

Laso nesmí být připevněné přes Tie-Down, neck rope ani žádným jiným způsobem.

Úkolem týmu oddělit od stáda losem přidělené tele a zalasovat. Jeden z týmu (cutter) má za úkol, bez pomoci druhého z týmu (roper), oddělit přidělené tele od stáda, přehnat ho za pomyslnou čáru na nedobytčí stranu, kde už mu může pomoci roper, který má za úkol dané tele zalasovat. Roper se při prvním oddělování přiděleného telete nesmí zapojit do práce cuttera a musí se zdržovat u pomyslné rozdělovací čáry. Jakmile se po prvním oddělení a protnutí pomyslné čáry na nedobytčí stranu arény tele vrátí zpět na dobytčí stranu arény, mohou se do oddělování telete na dobytčí straně arény zapojit již oba jezdci. V okamžiku, kdy roper hází laso, musí být tele v pohybu v libovolném chodu.

Smí lasovat:

- Celé tele je na nedobytčí straně arény.
- Nějaká část těla telete protne pomyslnou čáru na nedobytčí část arény (tele je vyhnáno).

Nesmí lasovat:

- Celé tele je na dobytčí straně arény.
- Nějaká část těla telete protne pomyslnou čáru na dobytčí část arény (tele se vrací zpět).

Pokud roper neuspěje, nechytí přidělené tele, může se o zalasování pokusit 2. jezdec cutter a 1. jezdec roper mu může pomoci oddělit přidělené tele od stáda. Pravidlo pro chytání telete je pro cuttera stejné jako pro ropera. Oba mají jen 1 hod.

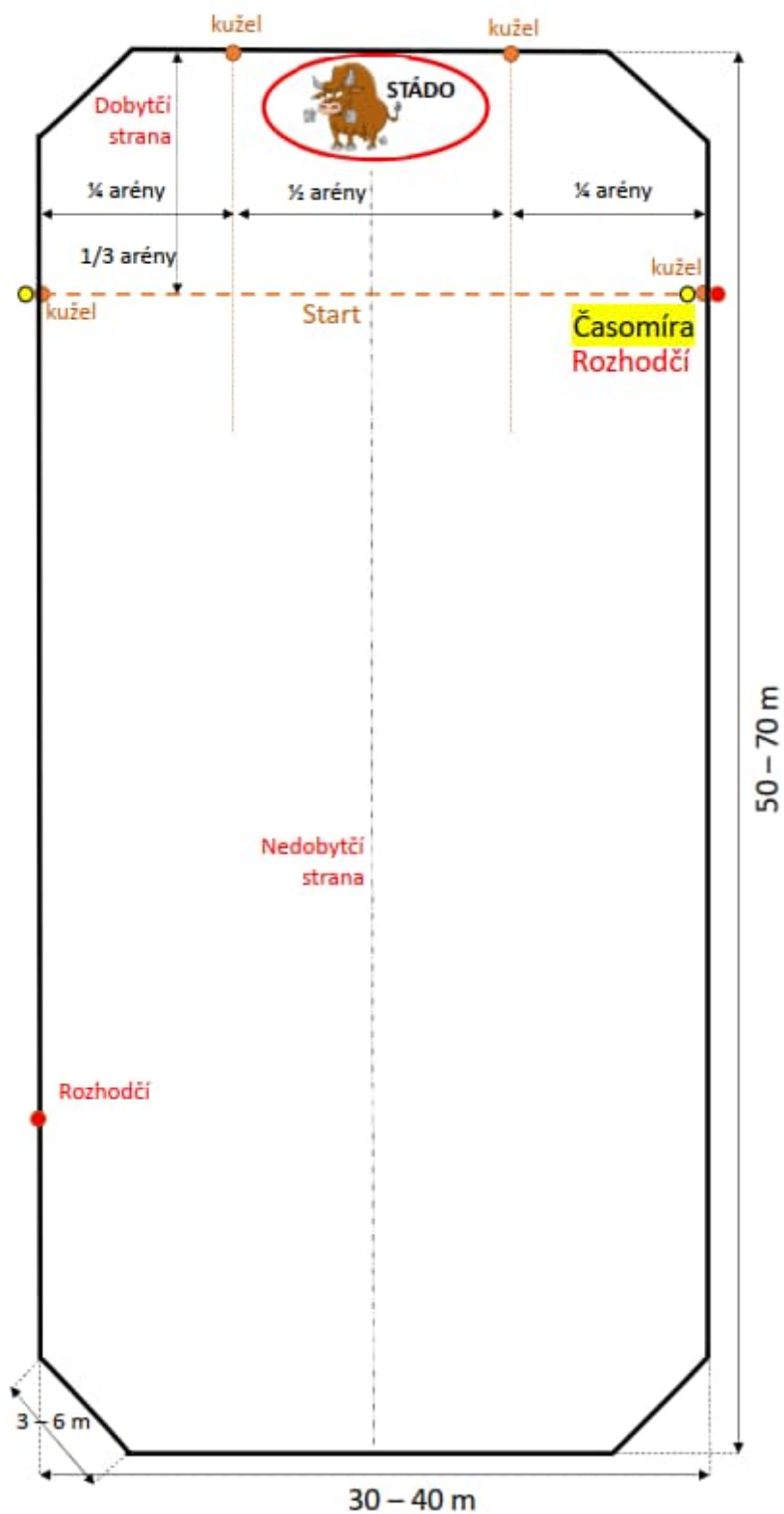
Správném chycení telete je za jakoukoli část těla, mimo ucha, nosu a ocasu. Chycené rohy budou uznány jako platný chyt pouze v případě, že velikost rohů bude dostačující pro udržení telete (záleží na posouzení rozhodčího). Po chycení jezdec udělá dally (namotá laso na hrušku) a následně se uvolní honda (vycvaknutí hony). Čas je zastaven. Pokud by honda vycvakla dřív, než jezdec udělá dally (namotal laso na hrušku), tak čas běží dál.

Pro kontrolu, že bylo provedeno „dally“, v okamžiku správného ukončení úlohy, se musí jezdec vždy otočit k rozhodčímu a „dally“ ukázat!

Diskvalifikace:

- Pokud jezdec nechytí tele v časovém limitu.
- Chycení telete za ucho, nos, ocas či rohy, které nebyli rozhodčím uznány jako dostačující.
- Použití jiné, než vypouštěcí hony.
- První zalasuje cutter bez předešlého hodu ropera.
- Jezdec, který zalasoval nestihl udělat dally (omotal laso kolem hrušky).
- Jezdec se neotočil k rozhodčímu a neukázal mu dally.
- Jezdec nedodrží výše popsané pravidlo, kdy smí a kdy nesmí lasovat.
- Roper pomůže cutterovi při 1. vyhnání telete z dobytčí strany (překročí pomyslnou čáru).
- Jezdec laso nehodí, ale nasadí ho na tele.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)

CALIFORNIA RANCH ROPING





Ranch Roping

Max. časový limit:	60 sekund
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	2 časy se sčítají (při diskvalifikaci se v daném kole zapisuje 5 minut)
Počet krav ve stádě:	min. 10
Počet telat na nedobytcí straně:	neomezeně
Hod lasem:	neomezený počet
Honda:	vypouštěcí

Začátek měření času: kůň protne nosem pomyslnou startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: zalasování telete a vycvaknutí hony, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zalasování telete a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě poloviny – dobytčí a nedobytcí (viz technický nářez). Stádo telat označených čísly na krku je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu. Jezdec s lasem s vypouštěcí hondou startuje na nedobytcí straně. Poměr rozdělení arény a způsob vyznačení startovní čáry si určuje rozhodčí dle dané arény a dle svého uvážení.

Laso nesmí být připevněné přes Tie-Down, neck rope ani žádným jiným způsobem.

Úkolem týmu oddělit od stáda losem přidělené tele a zalasovat. Jezdec musí oddělit přidělené tele od stáda, přehnat ho za pomyslnou čáru na nedobytcí stranu, kde musí dané tele zalasovat. V okamžiku, kdy jezdec hází laso, musí být tele v pohybu v libovolném chodu.

Smí lasovat:

- Celé tele je na nedobytcí straně arény.
- Nějaká část těla telete protne pomyslnou čáru na nedobytcí část arény (tele je vyhnáno).

Nesmí lasovat:

- Celé tele je na dobytčí straně arény.
- Nějaká část těla telete protne pomyslnou čáru na dobytčí část arény (tele se vrací zpět).

Pokud jezdec neuspěje, nechytí přidělené tele, může se o zalasování pokusit znovu (neomezený počet hodů).

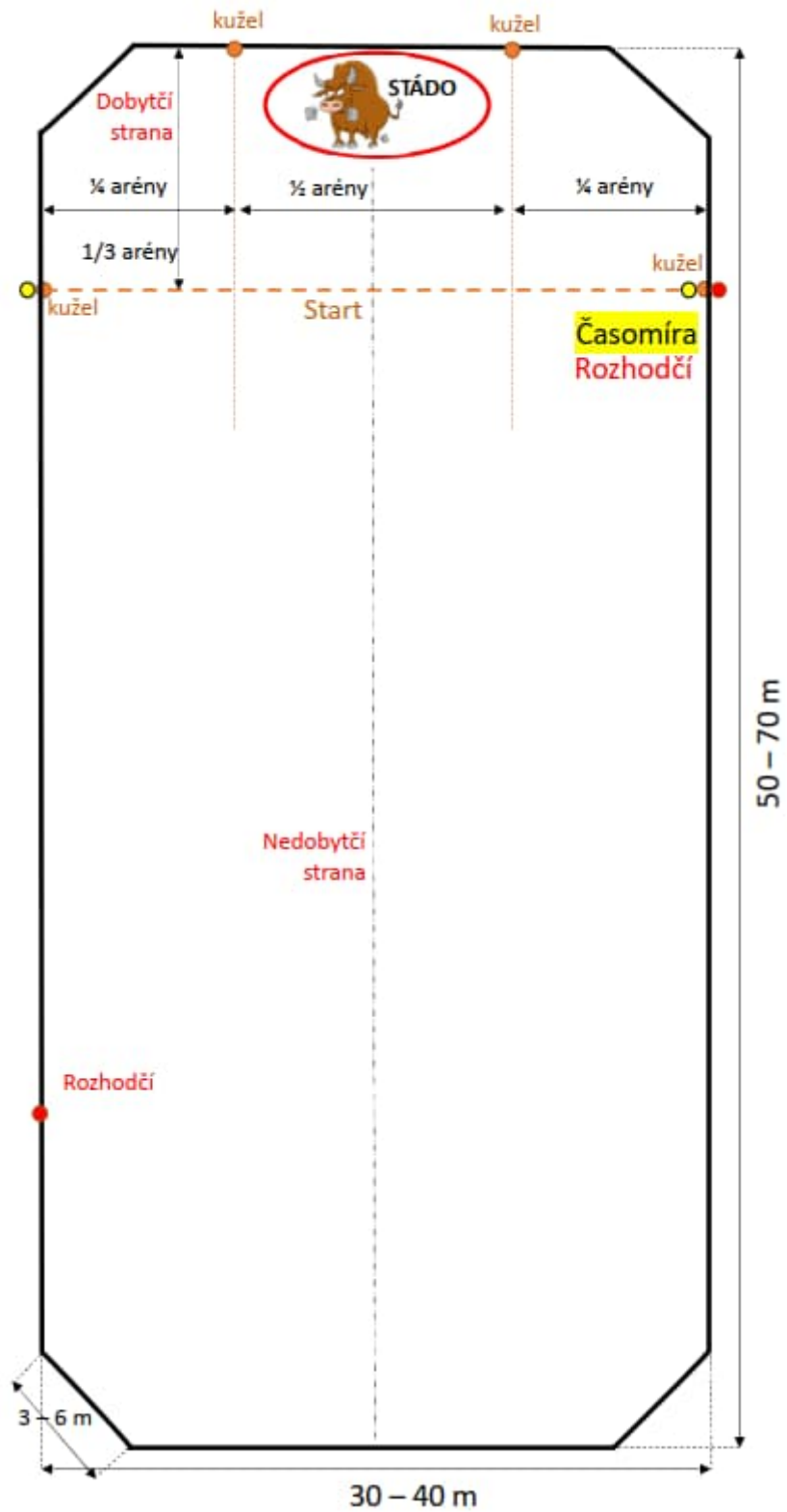
Správném chycení telete je za jakoukoli část těla, mimo ucha, nosu a ocasu. Chycené rohy budou uznány, jako platný chyt pouze v případě, že velikost rohů bude dostačující pro udržení telete (záleží na posouzení rozhodčího). Po chycení jezdec udělá dally (namotá laso na hrušku) a následně se uvolní honda (vycvaknutí hony). Čas je zastaven. Pokud by honda vycvakla dřív, než jezdec udělá dally (namotal laso na hrušku), tak čas běží dál.

Pro kontrolu, že bylo provedeno „dally“, v okamžiku správného ukončení úlohy, se musí jezdec vždy otočit k rozhodčímu a „dally“ ukázat!

Diskvalifikace:

- Pokud jezdec nechytí tele v časovém limitu.
- Použití jiné, než vypouštěcí hony.
- Jezdec, který zalasoval nestihl udělat dally (omotal laso kolem hrušky).
- Jezdec se neotočil k rozhodčímu a neukázal mu dally.
- Jezdec nedodrží výše popsané pravidlo, kdy smí a kdy nesmí lasovat.
- Jezdec laso nehodí, ale nasadí ho na tele.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC](#)

RANCH ROPING





Hats – klobouky

Max. časový limit:	není
Tým:	1 jezdec + 1 jezdec (2 týmy startující proti sobě současně – vylučovací postupuje rychlejší)
Počet kol:	1

Začátek měření času: kůň protne nosem startovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času

Konec měření času: protnutí cílové čáry

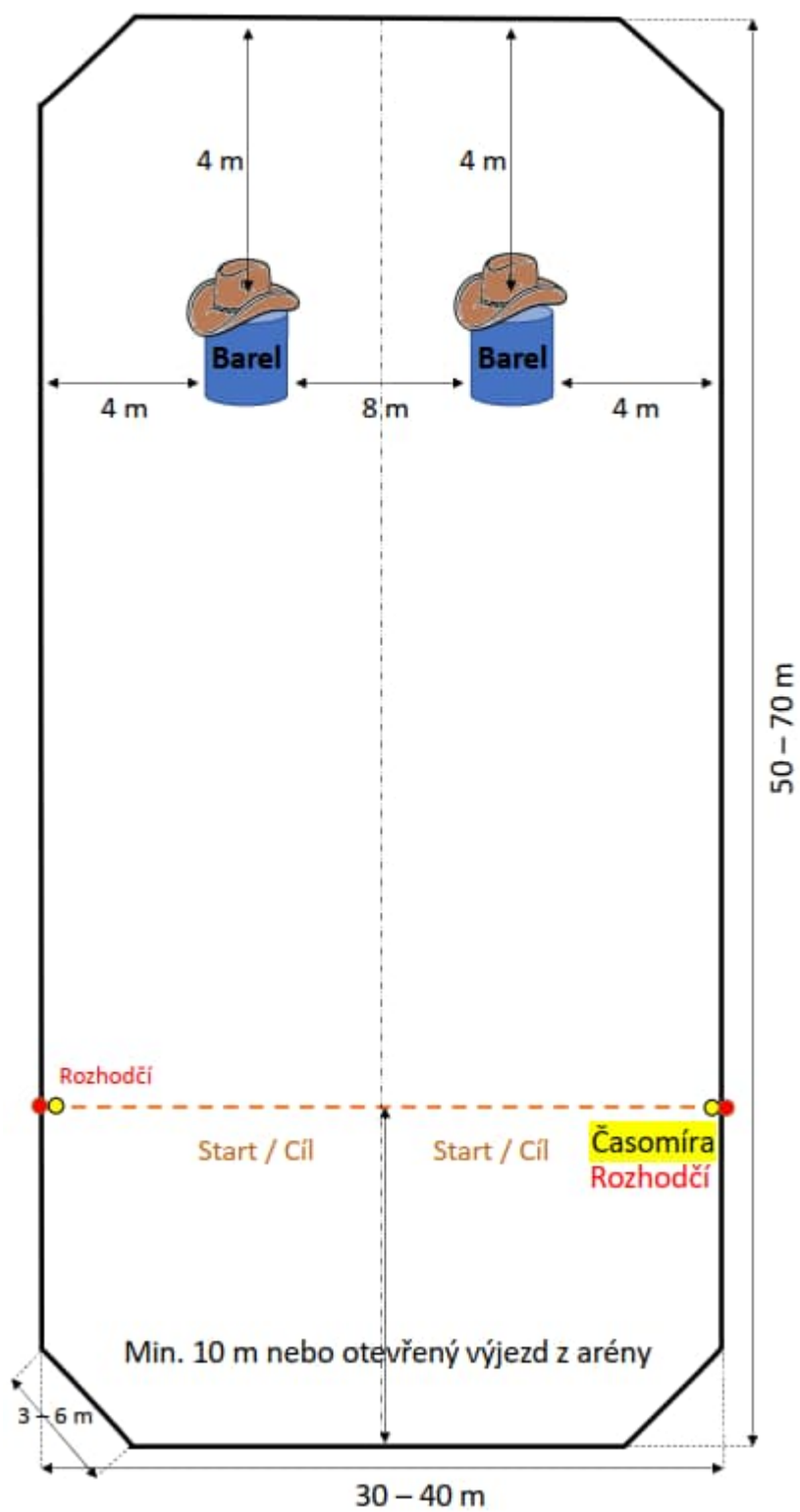
Princip: Je hodnoceno objetí barelu, vyzvednutí klobouku a dosažený čas. Pokud jsou v disciplíně více než dva jezdci, soutěžící dvojice se určují losem. Na vzdálenější konec arény od vjezdu se umístí dva barely tak, že vzdálenost mezi nimi je min. 8 m. Jezdci odevzdají své klobouky rozhodčímu, který je umístí na barely.

Jezdci vyrazí současně na povel rozhodčího ze startovní čáry, každý z nich objede zprava nebo zleva barel se svým kloboukem, který sebere a vrací se do cíle. Při tom si klobouk nasadí. Cílovou čáru musí protnout s kloboukem na hlavě.

Diskvalifikace:

- Jezdec protne cílovou čáru a nemá klobouk na hlavě.

HATS - KLOBOUKY





Rescue Race

Max. časový limit:	45 sekund
Tým:	1 jezdec + 1 zachraňovaný
Počet kol:	1
Penalizace:	5 sekund za převržený sud

Začátek měření času: kůň protne nosem startovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času

Konec měření času: protnutí cílové čáry

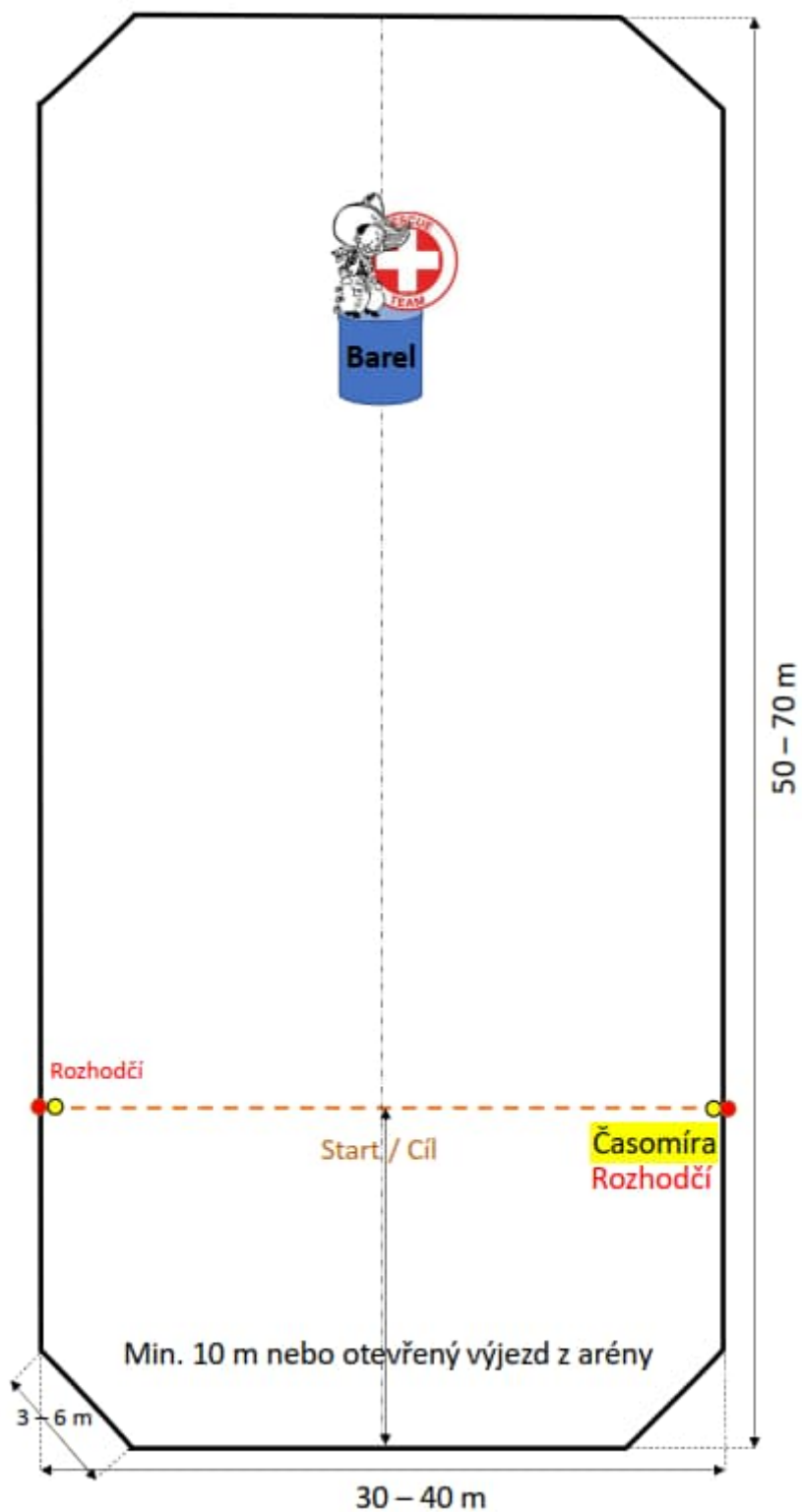
Princip: Je hodnoceno naložení zachraňovaného člena týmu a dosažený čas. Vyhrává nejrychlejší čas celé disciplíny. Na vzdálenější konec corralu od vjezdu se umístí barel, u kterého čeká další jezdec (zachraňovaný).

Jezdec vyrazí na povel rozhodčího ze startovní čáry, objede zprava nebo zleva celý barel, vyzvedne svého druhého jezdce a vrátí se do cíle. Druhý jezdec smí na koně naskočit jak ze země, tak z barelu.

Diskvalifikace:

- Přijíždějící jezdec sesedl z koně.
- Neobjetí celého barelu.
- Nevyzvednutí nebo ztrátě spolujezdce (zachraňovaného).

RESCUE RACE





Ribbon Race – stuhový závod

Max. časový limit:	není
Tým:	1 jezdec + 1 jezdec
Počet kol:	1
Penalizace:	5 sekund za převržený sud

Začátek měření času: 1. kůň protne nosem startovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času, letný start

Konec měření času: 1. kůň protne nosem cílovou čáru, rozhodčí dá pokyn k zastavení měření času

Princip: Je hodnoceno projetí trasy a dosažený čas. Jezdci mezi sebou drží asi 50 cm dlouhou pásku z krepového papíru.

Úkolem týmu je po startu objet barel umístěný na protější straně corralu z levé či pravé strany a projet cílovou čárou. Při tom nesmí stuhu přetrhnout ani pustit z ruky.

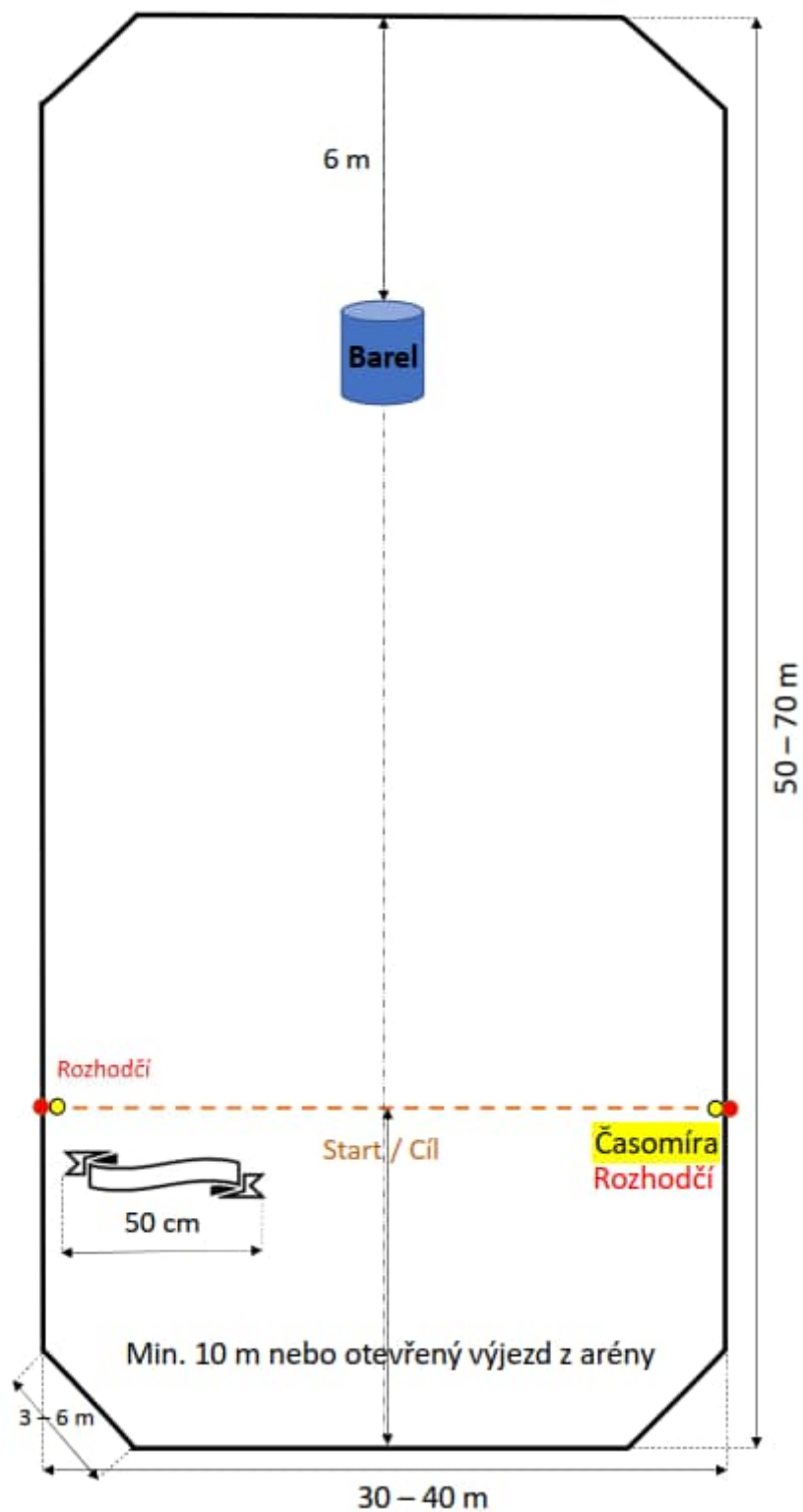
Vítězí tým, který projel trasu, nepřetrhl stuhu a dosáhl nejkratšího času.

Při rovnosti časů se jízda opakuje až do konečného rozhodnutí.

Diskvalifikace:

- Přetržení stuhu.
- Nedodržení trasy – neobjetí barelu.

RIBBON RACE – STUHOVÝ ZÁVOD



VI. ZÁVĚREČNÉ USTANOVENÍ



1. Jiné, než těmito pravidly schválené soutěžní disciplíny, ve kterých jsou použity společně s koňmi jiné druhy zvířat nelze v rámci akcí pořádaných RC provozovat.
2. V případě porušení tohoto ustanovení rozhoduje Rada RC a porušení tohoto ustanovení oznámí podle § 28 písm. c) zákona č. 246/92 Sb. v platném znění místně příslušnému orgánu dozoru nad ochranou zvířat (Okresní či Městská veterinární správa).
3. Tato pravidla byla schválena radou Rodeo Corralu WI CZ z.s. a nabývají účinnosti **dnem 31. 3. 2022**.

Rodeo Corral WI CZ, z.s.
31.3.2022

